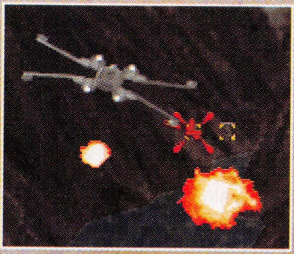
Allt om datorspel till Amiga • Atari • CD32 • CD-i • Mac • PC • Sega Megadrive • Super Nintendo

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 1/94

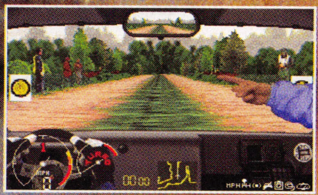
HIGH SCORE EXPRESS

Allt du behöver veta om Day of the Tentacle

Rebel Assault



Hämningslös rymdaction i LucasArts senaste spel

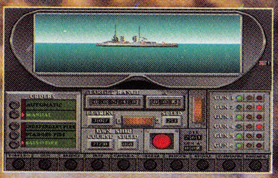


RAC Rally

– drömspelet för alla fartdårar

TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST

T2 – Amiga



Jutland – PC CD-ROM

Aces over Europe – PC

Nascar Challenge – Mac

Zool 2 – Amiga

The Best Computershop in Town!

Amiga Games

AIRBUS 320 USA EL. EUROPE	319:-
ALFRED CHICKEN	279:-
ALIEN BREED 2 (ÄVEN AGA!)	279:-
A-TRAIN	289:-
A-TRAIN CONSTUCTION KIT	189:-
APOCALYPSE	299:-
B17 FLYING FORTRESS	289:-
BATTLE ISLE 93	269:-
BLADE OF DESTINY	339:-
NY! BODY BLOWS GALACTIC	279:-
BOBS BAD DAY	299:-
BURNIN RUBBER	279:-
CARDIAXX (TEAM 17)	129:-
CHAMPIONSHIP MANAGER 92/93	259:-
CIVILIZATION - ÄVEN TILL AGA!	329:-
COMBAT AIR PATROL	299:-
DESERT STRIKE	309:-
DISPOSABLE HERO	279:-
DOGFIGHT	289:-
DUNE 2	289:-
ELITE 2 - FRONTIER	289:-
F1	299:-
F117A NIGHTHAWK	289:-
FLASHBACK	289:-
GOAL (KICK OFF 3)	289:-
GOBLIN 3	369:-
GUNSHIP 2000	289:-
HIRED GUNS	339:-
INDY JONES/FATE OF ATLANTIS (ADV)	339:-
INNOCENT TILL GUILTY	299:-
JURASSIC PARK	279:-
MONKEY ISLAND 2	339:-
MORTAL COMBAT	319:-
OVERDRIVE	249:-
PINBALL FANTASIES	279:-
PREMIERE MANAGER 2	269:-
PROJECT X REMIX	149:-
QWAK (TEM 17)	149:-
RAILROAD TYCOON	199:-
REACH FOR THE SKIES	289:-
SECOND SAMURAJ	319:-
SENSIBLE SOCCER 92/93	249:-
SIM LIFE	339:-
SIMON SORCERER	369:-
SOCCER KID	289:-
SPACE HULK	369:-
STARDUST	199:-
SYNDICATE	349:-
WIZ 'N LIZ	319:-
YO JOE	279:-
ZOOL 2	299:-

PC CD-ROM Titles

7TH QUEST (2 CD!)	449:-
BLUE FORCE	399:-
DAY OF THE TENTACLE	449:-
DINOSAUR ADVENTURE	299:-
EYE OF BEHOLDER III	379:-
INDIANA JONES 4	449:-
KINGS QUEST VI	449:-
MAD DOG MCGREE	449:-
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE	379:-
SHERLOCK HOLMES	299:-
SPACE QUEST IV	299:-
WING COMMANDER + ULTIMA VI	379:-

Amiga CD32 Games

1869	299:-
4D SPORTS	299:-
ALFRED CHICKEN	279:-
BUBBLE & SQUEEK	299:-
BURNIN RUBBER	299:-
CHAOS ENGINE	299:-
DEEP CORE	299:-
DEFENDER OF CROWN	319:-
DESERT STRIKE	339:-
D-GENERATION	279:-
DONK	299:-
EURO CHAMPIONSHIP FOOTBALL	299:-
EXILE	299:-
GENESIS	299:-
GOLDEN COLLECTION	299:-
INFERNO	299:-
JAMES POND III	289:-
JURASSIC PARK	339:-
LEGEND OF SORASIL	289:-
LIBERATION	339:-
LION HEART	279:-
LITTLE DEVIL	299:-
LOTUS TURBO TRILOGY	339:-
MANCHESTER UNITED 2	299:-
MICROCOSM	339:-
MORPH	289:-
NICK FALDO GOLF	339:-
OVERKILL	299:-
PINBALL FANTASIES	299:-
RYDER CUP GOLF	299:-
SENSIBLE SOCCER	299:-
SOCCER KID	299:-
SURF NINJA	299:-
SYNDICATE	339:-
T.F.X.	339:-
TROLLS	299:-
TV SPORTS DUO	299:-
UTOPIA II	299:-
WHALES VOYAGE	299:-
ZOOL	299:-

★ SPEL SOM SLÄPPS FRAM TILL DEC!

PC Games

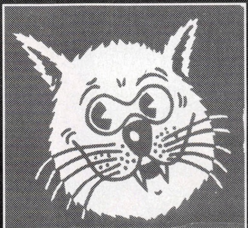
ACES OVER EUROPE	429:-
AIRBUS A320 USA EL. EUROPE	399:-
ALONE IN THE DARK	429:-
A-TRAIN	389:-
B17 FLYING FORTRESS	289:-
BATTLE ISLE '93	289:-
BETRAYAL AT KRONDOR	429:-
BLADE OF DESTINY	389:-
BLUE FORCE	389:-
CHAMP.SHIP MANAGER 93	299:-
CIVILIZATION	389:-
DAY OF TENTACLE	419:-
DUNE 2	359:-
ELITE 2: FRONTIER	339:-
EYE OF BEHOLDER 3	389:-
EYE OF BEHOLDER TRILOGY	469:-
F1	319:-
F15 STRIKE EAGLE 3	429:-
FALCON 3.0	429:-
FIELDS OF GLORY	429:-
FLASHBACK	359:-
FLIGHT SIM 5 MICROSOFT	529:-
FREDDY PHARKAS	389:-
GOAL	379:-
GUNSHIP 2000	389:-
HISTORY LINE 1914-1918	389:-
INCA 2	519:-
INDY JONES/FATE OF ATL.	359:-
JURASSIC PARK	359:-
KINGS QUEST 6	429:-
LANDS OF LORE	379:-
LARRY 6	499:-
LEGACY	349:-
MAXIMUM OVERKILL	439:-
MORTAL COMBAT	389:-
NHL HOCKEY '94	489:-
PATRIOT	349:-
PINBALL DREAMS	339:-
PIRATES GOLD	429:-
POLICE QUEST 3	389:-
POLICE QUEST 4	389:-
PREMIER MANAGER 2	279:-
PRIVATEER	489:-
PROTOSTAR	389:-
QUEST FOR GLORY 4	399:-
RAILROAD TYCOON DELUXE	429:-
REACH FOR THE SKIES	349:-
SAM & MAX	449:-
SEAL TEAM	489:-
MONKEY ISLAND 2	349:-
SENSIBLE SOCCER II 92/93	329:-
SHADOW CASTER	499:-
SILVER BALL	289:-
SPACE HULK	469:-
STRIKE COMMANDER	499:-
STRIKER	329:-
STRONGHOLD	349:-
SYNDICATE	499:-
T.F.X.	499:-
TORNADO	429:-
ULTIMA VII - SERPENT ISLE	469:-
ULTIMA UNDERWORLDS 2	379:-
V FOR VICTORY 4	429:-
W. GRETZKY 3 - HOCKEY	429:-
WARLORDS 2	499:-
WING COMMANDER ACADEMY	399:-
X-WING	429:-
X-WING/IMPERIAL PURSUITS	229:-
YSERBUIS	419:-

★ FRÅGA OSS OM ANDRA PC-SPEL!

Hardware

- AMIGA 1200 **3.989:-**
- AMIGA 1200 + 120MB HARDDISK **7.499:-**
- AMIGA CD32 + 2 SPEL + JOYPAD! **3.899:-**
- SOUNDBLASTER DELUXE **999:-**
- SOUNDBLASTER PRO **1.599:-**
- ULTRASOUND **1.799:-**
- SOUNDBLASTER CD-KIT! **5.899:-**
  300KB CD ROM + LJUDKORT + CD-TITLAR + HÖGTALARE!
- UFO-MATE FAXMODEM/MODEM **3.499:-**
  14400 BAUD V32 BIS! + -MÄRKT *BÄST i TEST!*
- FLIGHTSTICK JOYSTICK **529:-**
- TAC-2 JOYSTICK **119:-**

Alla priser inkl MOMS! Reservation för prishöjningar, slutförsäljning. Outlösta pf deb. frakt x 2.



LANDBERGS Spel & Data AB

SHOPS:
Mätarvägen 5B
- mitt mot B&W
KUNGSÄNGEN
Tel. 08-581 650 65
Må-fr 11-18/Lö 10-14

B&W/Jägersro Center
MALMÖ
Tel. 040-94 74 73
Må-fr 10-20/Lö 10-17/Sö 12-17

POSTORDER:
Landbergs
Box 70, 196 32 KUNGSÄNGEN
Tel. 08 - 581 650 35
Fax 08 - 581 702 50

Välkomna till ett nummer späckat med toppbetyg

Välkommen till årets första nummer av High Score Express – ett nummer fullspäckat med recensioner av framför allt spel med toppbetyg.

Tro mig, vi är stenhårda i vår bedömning av de spel vi recenserar. Men det kan inte hjälpas att så många spel får höga betyg i detta nummer. Flertalet av dessa spel är årets storsatsningar hos programhusen. Inte mindre än fem spel får betyg fyra och hela fyra spel får en femma i betyg! Så visst har de gjort rätt för sig. Den här gången.

Det roliga är också att det görs bra spel för alla smaker. Riktigt bra actionlir brukar det vara tunnsått med. De flesta actionspelen brukar upprepa samma tema, vilket gör att man lätt tröttnar på dem. Men kolla in recensionerna på ***Rebel Assault*** *och* ***Shadowcaster***. *Inga lir man spottar på direkt.*

Europress Software har också lyckats för en gångs skull. När jag hörde att detta programhus skulle släppa ett nytt spel var jag skeptisk till att det skulle vara något att ha. Men ***RAC Rally*** *har visat sig vara en riktig höjdare. Och efter vad jag förstår ska Amigaversionen inte vara sämre.*

Dynamix *har släppt en ny flygsimulator. Och visst kan de sitt jobb. Bara manualen gav mig god underhållning.*

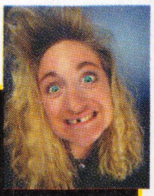
Och så har ju Maxis gjort det igen. Den här gången med ***Sim City 2000***. *Jag tycker det är fantastiskt att denna tidning lyckas gå i tryck, med den akuta sömnbrist som de flesta här på redaktionen lider av efter för mycket "simmande".*

Till sist har vi tre eminenta äventyr att recensera i detta nummer. ***Labyrinth***, ***Hand of Fate*** *samt* ***Sam & Max***.

De kan om de vill, de där programhusen.

Omslagsbild: SPS

... och här är dödspatrullen!

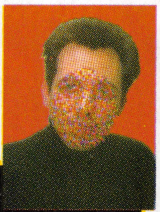


Tina Malm

Hon må låta trevlig i telefon, men det är så här hon ser ut när man tar av henne påsen hon har över huvudet. Spelar squash och knaprar vitaminer.

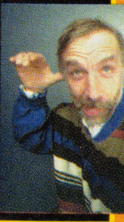
Markus Dahlberg

Tidningens Mr Sex on Legs och Östen Warnebring look-alike. Spelar allt som kommer till Mac.



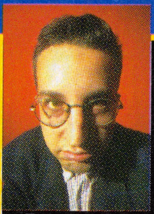
Göran Fröjdh

Råkade nysa rakt på objektivet när vi skulle fota honom. Spelar äventyr och rollspel på Amiga och PC.



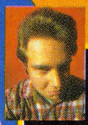
Christer Rindeblablabla

High Scores oförbätterlige chefredaktör. För det mesta är han inlåst på sitt madrasserade rum där han leker med två tegelstenar och sitt huvud.



Jan Huss

Inte bara High Scoremedarbetare, utan även redaktör för sin egen hattidning. Har äntligen köpt en PC, en dyr.

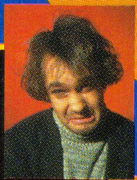


Daniel Törnqvist

Jo, han måste se tuff ut. Daniel jobbar förutom på High Score för en farlig hårdrockstidning. Grrr... Gillar action på PC å Amiga.

Pål Björkman

Flygande sjuksköterska med en hel eskader under läppen. PC-fantast.



Jesper Almén

Har High Scores bästa pokerfejs. Vann 20 spänn den senaste pokerkvällen. Spelar också Megadrive.

Ove Kaufeldt

Man kan fråga sig varför den här killen är så glad. Förmodligen för att han inte har tittat sig i spegeln på länge. Har PC, Amiga, SNES, Megadrive – you name it!

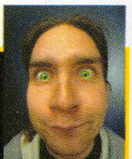
Magnus Lindberg

High Scores otrolige fuskolog. Det är till denne man ni vänder er om ni vill ha evigt liv eller skippa nivåer i ett spel. Det är också till honom ni skickar era bästa fusk. Adressen är:

Fusk
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

Dan Josefsson

Bor du i Skåne och har tur kan du få se en glimt av denne man på TV. Dan är High Scores CD32-expert, men har också Amiga och PC.



Lars Jansson

Efterlyst av polisen för förargelseväckande utseende. Håller sig därför inomhus och spelar PC och Megadrive.

Skriv till oss!

Har du någon åsikt om våra recensioner och recensenter? Skriv då ett brev till oss! Adressen är:
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM
Märk kuvertet med namnet på den recensent du skriver till.

Prenumerera NU!

☐ **Ja tack,** jag vill gärna prenumerera på OKEJ och köper

☐ 6 nr för 99 kr (165)

☐ Halvår, 13 nr för 230 kr (166)

☐ Helår 26 nr för 450 kr (167)

Namn: ____________________

Adress: ____________________

Postnr: ____________________

Postadress: ____________ Ålder: ______

Målsmans underskrift om du är under 16 år.

Gäller t.o.m 31 dec. 1994 och ej i samband med andra erbjudanden.

Frankeras ej. OKEJ bjuder på portot!

OKEJ

Svarspost
Kundnummer
110 257 101
110 12 Stockholm

SPARA upp till 109:-!

HIGH SCORE EXPRESS

REDAKTION
High Score,
112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrig. 2A
Tel: 08/692 01 40
Fax: 08/650 97 05
Redaktionen svarar inte på frågor om spel per telefon eller fax.

Chefredaktör:
Christer Rindeblad

Ansvarig utgivare:
Ulla Carle

Redaktör:
Johan Burén

Layout:
Lars Jansson

Sekreterare:
Kristina Malm

ANNONSER
Annonskontakten AB
Att: Malin ANdersson/
Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 SOLNA
Tel: 08/83 09 15
Fax: 08/27 37 35

RIPPNING OCH TRYCK
IGP, Stockholm
Hedemora-Bladet, Hedemora

UTGIVARE
Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm

Verkställande direktör
Gunnar Netz

Ekonomichef
Björn Sandberg

Annonschef
Göran Backman

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 1/94.

Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För inskickat ej beställt material ansvaras ej. Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

innehåll

7 Seek and Destroy

action

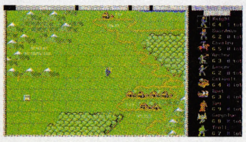
9 Rebel Assault
10 Shadowcaster
11 Zool 2
11 Fury of the Furries
12 T2 – The action game
12 Disposable Hero
13 Micro Machines
13 Burning Rubber

Slemmis som återfinns i spelet Shadowcaster.

simulator

14 Rally
14 Nascar Challenge
15 Jutland
16 Aces Over Europe

strategi

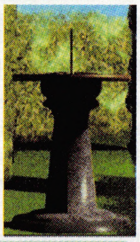


19 SimCity 2000
20 Conquered Kingdoms
20 Solitaires Journey

Conquered Kingdoms – hemtrevlig grafikkatastrof.

äventyr

21 Labyrinth of Time
23 Kyrandia 2: Hand of Fate
23 Sam & Max Hit the Road



Labyrinth of Time – megafet grafik och kuslig atmosfär.

Äventyrsakuten

Fastnar du ständigt i grottor och fängelsehålor? Blir du jämnt mobbad av drakar och demoner? Skynda då till Äventyrsakuten. Här finns lindring och bot för alla äventyrare och rollspelsfreaks.
sid 25

Frågor & Svar

Hjärtespalten för alla som fått problem med spel, finnar och flickor. Men vi svarar bara på frågor om spel, resten får du fråga din morsa om.
sid 26

Fakta om spelen

High Scores spelnyckel. Här hittar du alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer. Vad de kräver av din maskin, när de kommer till andra maskiner, plus allt annat smått och gott som inte fick plats i recensionen.
sid 27

Fusk

Så du vill ha evigt liv och obegränsat med ammunition? Då har du vänt dig till rätt ställe. High Scores fuskpatrull fixar som bekant det mesta...
sid 24

Nästa nummer

Sidan för dig som inte nöjer dig med att leva idag, utan alltid hoppas på något bättre av morgondagen.
sid 30

Så fungerar High Scores betygssystem

Vi har valt en skala mellan noll och fem. Funderar du på att köpa ett spel tolkar du betygen så här

5 × HIGH SCORE
Ett toppenlir som ingen får missa, Sannolikt ett av årets bästa spel. Buy or die! Betyget ges bara av High Scores redaktion i extremt sällsynta fall.

4 × HIGH SCORE
Ett prisvärt som spel klart höjer sig över mängden. Rekommenderas varmt eftersom t.o.m. våra härdade recensenter är beredd att pröjsa för det, trots att dom egentligen inte har råd!

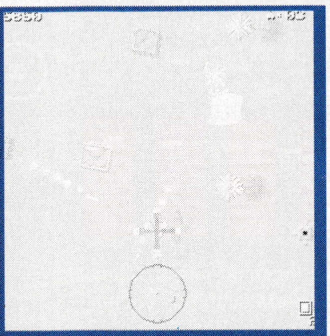
3 × HIGH SCORE
Ett genomsnittligt lir som alla riktiga gamers självklart köper. Perfekt för mysiga hemmakvällar. Men ha ine för höga förväntningar. Om du har pengar över så...

2 × HIGH SCORE
Ett spel som helt klart kunde blivit bättre om bara programmerna ansträngt sig lite. Med andra ord ett spel i B-klassen.

1 × HIGH SCORE
Varning, nu är vi nere i korp-divisionen. Ett amatörlir som möjligen gör programmernas mamma stolt. Köper du det ändå så skyll inte på oss. Endast för de som samlar på allt i spelväg.

0 (överkryssad HIGH SCORE)
Ett totalt uruselt bottennapp som borde polisanmälas. Slå upp alla synonymer på skojeri, bedrägeri, sophantering, avfallsåtervinning, förräderi, ärekränkning etc så förstår du vad vi menar.

nyheter



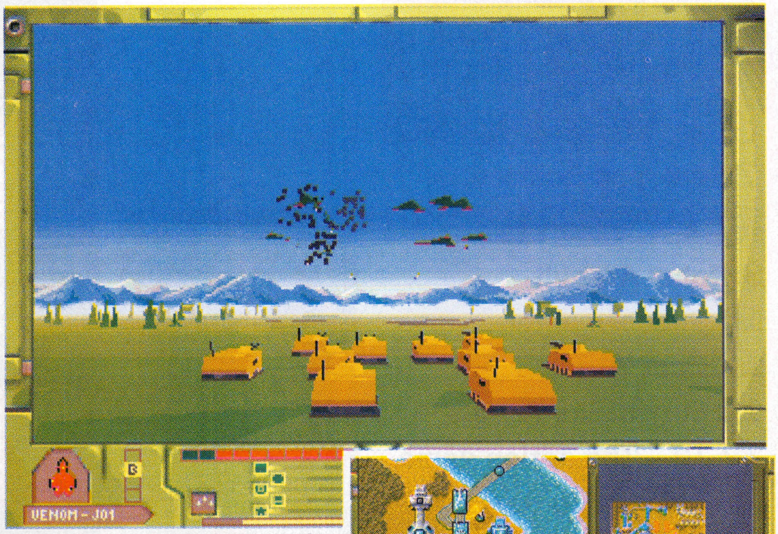
Seek and Destroy påminner en hel del om Desert Strike.

Skjut på allt i fågelperspektiv

■ Seek and Destroy är ett blast 'em up-spel i fågelperspektiv. För Amigan. Före varje uppdrag får du en detaljerad genomgång av förutsättningarna. Du får veta vilka markmål som ska oskadliggöras och var fiendens helikoptrar finns. Nu måste du undvika dem eller skjuta ned dem.
För anfallet har du ett antal olika vapen att välj bland. Men det finns begränsad tillgång av vapen och drivmedel. Därför måste du hushålla med krafterna.
Mindscape släpper spelet till brittiska butiker i december och det kommer att kosta 20 pund.

Skattjakt med 3D-brillor

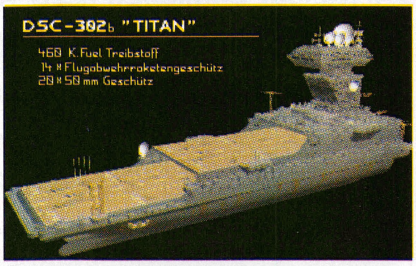
■ The Lost Kingdom är det första spelet i Armaeth-serien. Real World Software lovar svindlande upplevelser för noviser - och experter.
Du är Killian. På dig vilar ansvaret att leta reda på det försvunna kungariket Armaeth och skatterna som finns där. Det är ett hårt äventyr i en hård värld. "Only the fittest survive", som Darwin skrev.
Grafiken ska vara bra sägs det. 3D, kallar tillverkaren den, fast det finns det väl andra åsikter om. Några häftiga brillor i rött och grönt följer i alla fall inte med.
Skulle du bara ha en trött gammal PC att spela på snabbar programmet upp den av sig självt. Kan vara bra att känna till...



Nu kan se hur slaget utspelade sig – egentligen.

Strategi i ny regi

Inom kort kommer ett nytt spel för alla strategifreaks. Battle Isle II bygger på sin föregångare, men har hottats upp rejält grafiskt. Dessutom kan du nu gå in och se när slagen utspelar sig.
Battle Isle II släpps inom kort på IBM/PC och något senare på Amigaformat.



Serietidningar kommer på CD

■■ Våldsamma Manga-serier är en enorm hit i Japan. Serietidningar trycks i stora upplagor och gör att det går åt stora volymer importerat papper.
Nu ska serierna kanske säljas på CD i stället. Många tror att det ekonomiskt skulle vara fullt möjligt att sälja sådana CD för bara drygt 50 kronor. Dessutom skulle CD-serierna spara in massor av träd som idag används för pappersstillverkning.

Uridium här igen

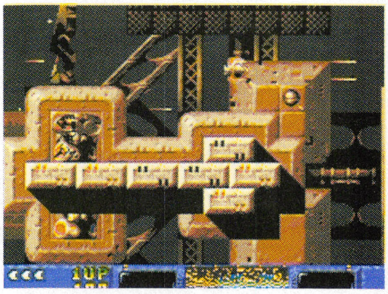
■■ Här kommer spelet för alla C64-nostalgiker. Japp, Uridium 2 är snart här på en Amiga nära dig. Hur många år programmeraren Andrew Braybrook har slitit för att få den eminenta uppföljaren klar talar vi inte om. Han skulle bara bli väldans generad.

Dunkardags

■■ Gillar du basket? Läsa vidare. Charles Barkley har skrivit på ett kontrakt för en ny karriär. Nu satsar han på att göra målen i Accolades kommande basketspel. Håll utkik efter det – i början av året startar försäljningen för både Sega Megadrive och Super Nintendo.

Grattis, ni vann

Ni vann Alien 3 i tävlingen i nr 20-93. Stort grattis till **Olle Gullbrandsen**, VÅLBERG, **Jan Lundquist**, UPPSALA, **Jonas Zackrisson**, PÅLSBODA.

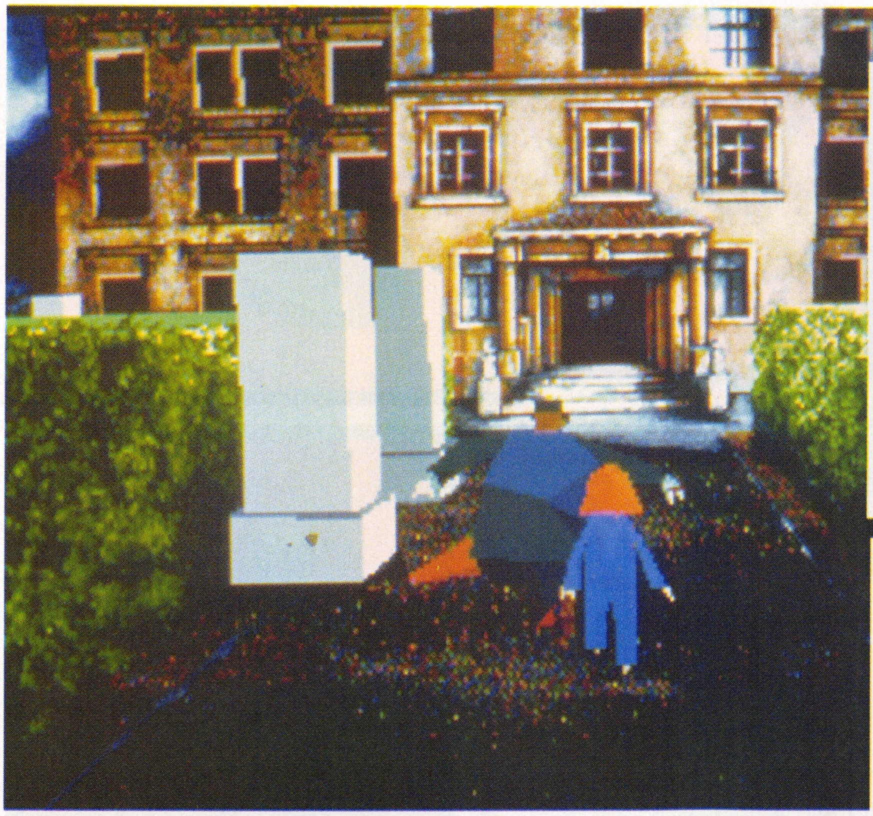


Dyrare CD-spel efter jättebråk

■ Nu är det bråkigt på den brittiska marknaden. Jättebråket gäller hur CD-ROM-program ska säljas till konsumenten.
I slutändan riskerar köparen nu att få betala betydligt mer för programmen än man tidigare trott.
Program på diskett säljs i vanliga fall av programvaruföretaget till en distributör som får 55 procents rabatt på spelet. Distributören säljer programmen vidare till återförsäljaren. Och återförsäljaren i sin tur säljer sedan spelet till konsumenten.
När det gäller TV-spel har det funnits ett likande system fram till för några år sedan. Men idag säljer programvaruföretaget spelen direkt till återförsäljaren utan mellanhänder.
Nu vill programvaruhusen ha det systemet också när det gäller CD-ROM. Det gör det möjligt för dem att ta ut högre priser utan att konsumenten måste betala mer.
Naturligtvis gör distributörerna allt de kan för att stoppa en sådan utveckling. Tvingas de acceptera den utvecklingen minskar först deras vinstmarginaler kraftigt. I en framtid kommer de kanske att helt tappa kontrollen över marknaden. Nu menar distributörerna att ett sådant system bara ökar riskerna för att spel säljs på svarta marknaden.
Inget är ännu avgjort, men exempelvis Ocean har nu sänkt rabatten till 45 procent för distributörerna av deras nya spel. Sleepwalker riskerar nu att bojkottas av flera distributörer.

Det våras för gamla lordar

■ Lords of Midnight är på väg in på Amigan. Fast först i maj, och då på den engelska marknaden. Det har faktiskt tagit tio år sedan 8-bitarsversionen kom ut och de flesta har väl hunnit glömma bort den. Men nu har Lords of Midnight alltså väckts till liv igen. Och mycket tyder på att spelet verkligen kan bli en riktig hit.
Äventyren utspelas i realtid, vilket gör spelet klart verklighetstroget. Det sägs också att Singletons spel har ett ovanligt användarvänligt gränssnitt och särskilt bra grafik.
Själva kan vi inte säga något. Vi förlitar oss på rykten och återkommer när vi vet mer.



Alla personer och prylar i Alone in the Dark visas i 3D och alla animeringar sker i realtid. Din uppgift är att vandra omkring och försöka uppnå evigt liv.

Ett möte med de levande döda

Ett spel baserat på gamla voodoo-legender, kan det vara nåt?

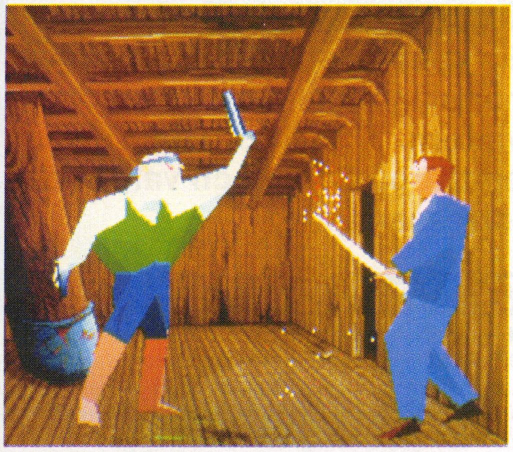
Alone in the Dark 2 anspelar på de berättelser som fortfarande får folk i den amerikanska södern att skaka av skräck. Huvudperson är Edward Carnby, precis som i Alone in the Dark 1.

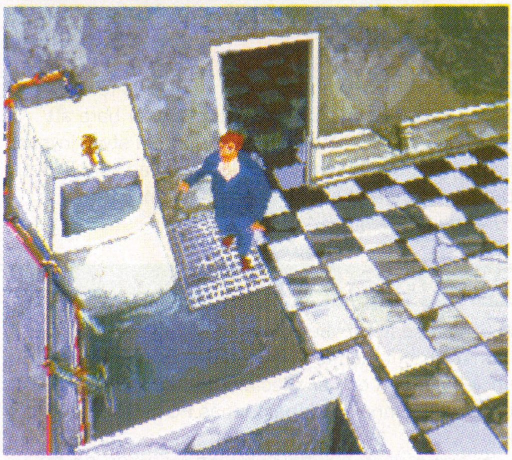
Allt utspelas i en sällsynt ovälkomnande byggnad och i ett otrevligt piratskepp som mer liknar ett övergivet spökskepp än en lyxyacht.

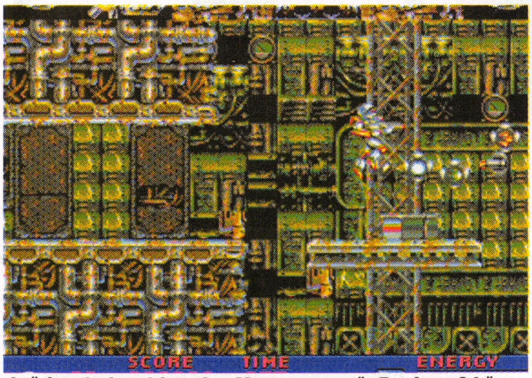
Som vanligt umgås Edward Carnby med onda och sjukligt bleka män. Faktiskt är de så bleka att de borde vara döda för länge sedan. I denna värld av onda skuggor vandrar alltså vår hjälte omkring i sina fåfänga försök att uppnå evigt liv.

Det är lika bra att säga det direkt. Detta är krävande och innehåller hela femtio timmars speltid.

Alla personer och objekt är i 3D. 3D-animeringarna sker också i realtid. I denna version har också animeringen blivit betydligt mer realistisk. Spelet är dessutom fyra gånger snabbare än Alone in the Dark 1.







I rörigaste laget kanske. Men, men nu är Turrican 3 här.

Favorit i repris för alla

■■ Ytterligare en klassisk shoot'em up ska få sin uppföljare. Eller ska vi kanske säga tredje gången gillt, för snart släpps Turrican 3. Och det på de allra flesta format ryktas det om.

Rädda jorden med kraschat skepp

■■Du är en av de handplockade agenterna i säkerhetspolisen. Jorden har plötsligt upptäckt och kontaktat främmande intelligenser. Men vi människor befinner oss i underläge. Bland annat eftersom vi inte kan göra några rymdfärder. Kanske finns det en räddning – men bara tillfälligt. I solsystemet finns ett av deras kraschade rymdskepp. Du blir nu kapten på skeppet och ska ta reda på varför det plötsligt finns så många robotskepp i trakterna. Du har mycket att kämpa mot. Allt är naturligtvis superhemligt och inte ens regeringen känner till ert uppdrag. Du och besättningen ska arbeta med jordens bästa för ögonen. Förhoppningsvis klarar ni ert uppdrag tills jordteknologin utvecklat rymdskepp som kan assistera er. Är det möjligt att rädda jorden? Nomad heter detta spel som går att spela i tre varianter: fight, trade och story. Passar för PC och släpps i januari.

När vi väl får kontakt med utomjordingar visar det sig vara ena riktigt hotfulla typer. Rädda oss – snälla.

En rad nya stickor och paddor har släppts under hösten och vintern. High Score har tagit en titt på floran och valt ut de intressantaste.

Cyberpad

■ Äntligen har joypaden man kan fuska med släppts. Cyber Pad är nämligen en programmerbar joypad. Du kan programmera upp till 3 olika kombinationer på paden. Sedan är det bara att knäcka polarna genom en enda knapptryckning. Och vips kan du göra de där alldeles fantastiska kombinationerna det annars tar 20 år och lära sig.

Cyberpad produceras av Suncom och finns både för Megadrive och SNES. Det kostar 499 kr att fuska.

Distributör Ingemar Beckman AB tel 08-39 04 00

Vision

■ Ja, det ska ju vara High Tech i dessa dagar. Så vad sägs om dessa trådlösa joypadar för både Sega och Nintendo. Givetvis har Vision, som joypadarna heter alla de där balla funktionerna som "auto"- och "rapid" fire.

Megadrive-paden kostar 399 kr ut till konsument och SNES-paden kostar 449 riksdaler. I båda fallen ingår två paddor.

Distributör Conteneo tel

Hyperbeam

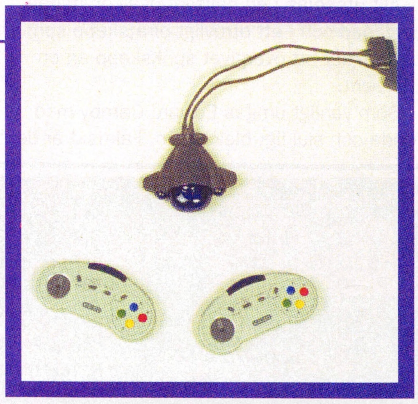
■ Är det en parabolantenn eller en trådlös telefon? Nejdå, det är Konamis Hyperbeam. Det är bara att sätta antennen på TV:n och spela på. En styck joypad ingår. Hyperbeam kostar 695 kr. Men vad gör väl det. Det ser ju ändå ut som en parabolantenn.

Distributör Bergsala AB tel:

My Joystick

■ Här presenterar vi en av de första joystickarna för barn (eller om man är väldigt kort i växten). My Joystick heter den och är specialdesignad för att alla ungar ska kunna spela på pappas PC och kostar 289 kr.

Distributör Ingemar Beckman AB tel 08-39 04 00



Night Force

■ Night Force är Suncoms senaste tillskott av analoga joystickor. En tämligen ordinär jostick men lär enligt High Scores nöjesredaktör vara suverän att spela NHL Hockey med. 419 kr kostar nattens styrka.

Distributör Ingemar Beckman AB tel 08-39 04 00

Lotus till CD32

■■ Om du saknar ett bra racerspel till din CD32 kan det här kanske vara lösningen. Nu släpper Gremlins alla de tre berömda Lotus-spelen på CD. Mycket tyder också på att samarbetet mellan Lotus och Gremlin kommer att utvidgas i framtiden.

US Gold kliver in på börsen

■■ Datorspelsförläggaren US Gold har tagit steget in på börsen. I slutet av oktober startade handeln med dotterbolaget Centregold.

Pengarna från introduktionen på aktiemarknaden ska bland annat användas för en storsatsning på konsolmarknaden. US Gold planerar att köpa in sina cartridge direkt, och inte via Sega Europa som tidigare. För att klara det krävs ett rejält tillskott av pengar.

US Gold räknar också med att det ska bli pengar över för att utveckla 3DO och skapa nya CD-ROM-titlar.

Troligen ett klipp

■■Tidigt i år släpps en CD32-version av filmen Gräsklipparmannen som blivit en stor brittisk succé.

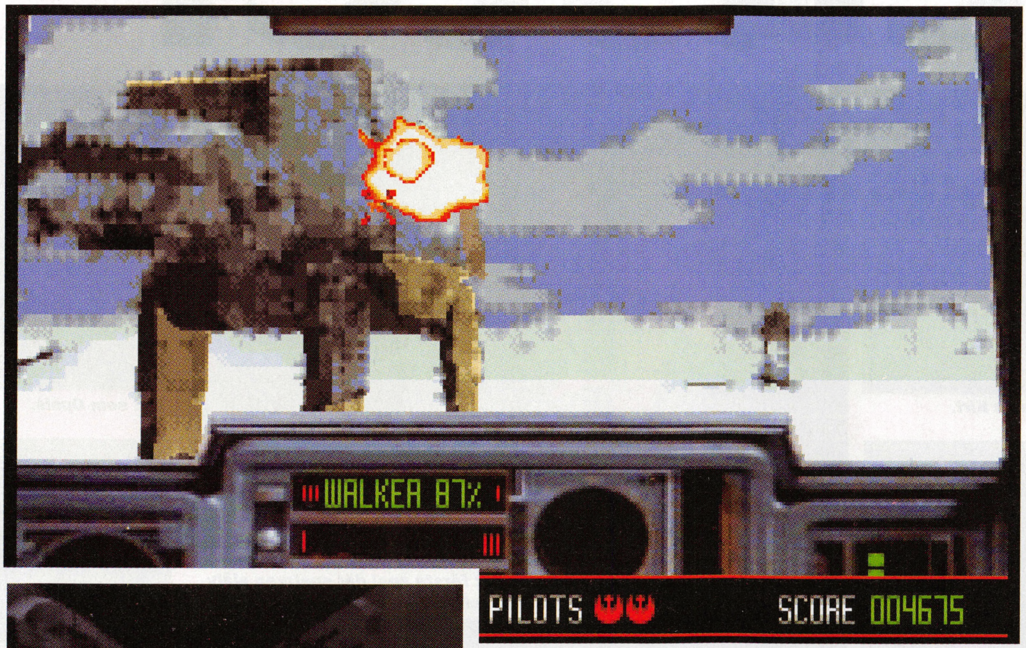
I höst kommer nummer två av samma film och det är troligt att ett spel släpps samtidigt.

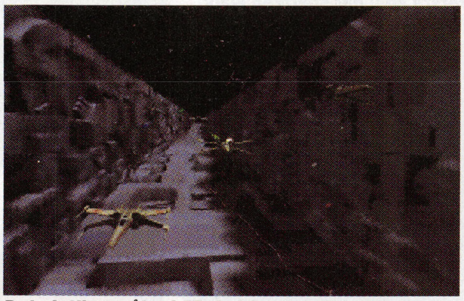
Storms spelutvecklare samarbetar nämligen redan nu under inspelningen intensivt med filmmakarna.

Rebel Assault

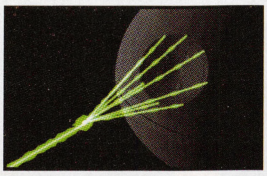
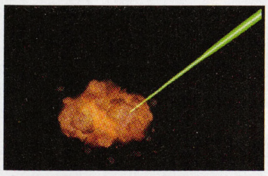
Att få flyga i diket på Dödsstjärnan med rotekamraterna vrålande i hörlurarna är extremt ståpälsframkallande. Detta, kära vänner, ÄR Stjärnornas krig.

Rymdimperiet har skickat ner gigantiska "Walkers" för att krossa allt motstånd på rebellplaneten Tatooine. De här stora djurliknande krigsmaskinerna är extremt tungt beväpnade, och det gäller att skjuta sönder pansaret på dem snabbt.





Det slutliga målet i "Rebel Assault": anfallet mot Dödsstjärnan. Känslan av att flyga fram genom diket, vilt skjutande på allt som rör sig måste upplevas.

Dödsstjärnan är Darth Vaders mest fruktade vapen. Det är en slags konstgjord måne som har eldkraft nog för att kunna spränga hela planeter i bitar. Här har Vader tröttnat på de gnälliga bönderna på jordbruksplaneten Alderaan och löser i ett slag problemet med det dyra jordbruksstödet.

Här har piloten kraschlandat och blir tvungen att smyga sig in i en av Rymdimperiets baser för att stjäla ett nytt skepp. På vägen genom korridorerna väller stormtrupperna fram – det gäller att vara snabb på avtryckarfingret.

"Ett av de finaste spel som gjorts"

Den som köper "Rebel Assault" i tron att det är en simulator i stil med "X-Wing" kommer att bli besviken, det här är ett renodlat actionspel. Men som rymd-shoot-'em-up betraktat är det rent sanslöst bra, och ingenting annat kommer ens i närheten av det.

"Rebel Assault" är också det första spel som verkligen utnyttjar alla fördelar med CD-ROM-mediet. Istället för halvtaskiga syntetiserade ljudeffekter har LucasArts använt John Williams pampiga originalmusik från Stjärnornas krig – en ohyggligt förbättring i ljudkvalitet. Effekterna och talet utnyttjar förstås fortfarande Soundblastern, men hifimusiken pumpas alltså direkt ut från CD:n. Dessutom är alla mellansekvenser i spelet hämtade direkt från Stjärnornas krig.

Grafiken är otroligt snabb, trots att spelet utnyttjar så kallad texturemapping överallt (polygoner överlagda med bitmapgrafik). Alla krigsmaskiner och markdetaljer är extremt detaljerade och jag är faktiskt överraskad över hur snabbt programmerarna lyckats få det att rulla – även med ganska långsamma CD-ROM-läsare.

De flesta stora uppdrag flyger man tillsammans med ett gäng andra rebellpiloter och då blir "Rebel Assault" riktigt kul. Spelet är formligen fullpackat med digitaliserat tal och ljudeffekter, och ibland pratar pilotpolarna nästan i munnen på varandra.

Finns det då inga skönhetsfläckar? Nja, jo, kanske. Det är faktiskt ganska snålt med lösenord till de olika nivåerna, och när det gäller att klara tre eller fyra uppdrag innan man får ett nytt lösenord, blir det onödigt svårt.

Dessutom saknar spelet stöd för analoga joystickar – det är extremt känsligt och det blir lätt att man överkompenserar (och kör in i bergväggar).

Att få flyga fram genom diket på Dödsstjärnan tillsammans med en hel eskader X-vingar runt sig och rotekamraterna vrålande för fullt i ens hörlurar – det är en känsla som är extremt ståpälsframkallande. Det här ÄR Stjärnornas krig.

Känslan, ljuden, musiken och atmosfären gör det till ett av de finaste spel som nånsin gjorts.

Jag kan inte annat än att ge "Rebel Assault" toppbetyg.

Göran Fröjdh

I likhet med "Wing Commander", bygger "Rebel Assault" på ett slags kompissystem – spelaren flyger nästan aldrig ett uppdrag helt på egen hand. För det mesta åtföljs han eller hon av ett par andra rebellpiloter som bombarderar en med uppmuntrande peptalk. Här är några av de roteledare man flyger med:

KOMMENDÖRKAPTEN RU MURLEEN. Detta är Rebellalliansens yngsta överste och en av dess skickligaste piloter. Hennes jobb är att träna nybörjarpiloter som vill ta värvning för Alliansen.

KOMMENDÖRKAPTEN JAKE FARRELL. En ärrad veteran som flög redan på den gamla republikens tid, innan Darth Vader tog över ruljangsen i universum. Hård men rättvis.

KAPTEN MERRICK SIMMS. Leder rebellernas fruktade Blå eskader, som vunnit flera stora segrar mot Rymdimperiet och har ett högt pris på sitt huvud. Tar det kallt i alla lägen.

Darth Vader dyker upp med jämna mellanrum i spelet, för att liksom betona vidden av den ondska man har att slåss emot. Varje gång man träffar Darth har han någon ny elakhet på lut.

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **CD-i**
Tillverkare: **LucasArts**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Shadow-caster

Din uppgift är att nita monster, hoppa i träsk, gyttja och floder av blod. Sen får du sparka en trollkarl i grenen.

Natten är mörk, åskan mullrar och vinden viner. Inne i stugvärmen står Kirts gamla farfar och berättar sanningen om sin brorson.

”Du kommer inte från denna värld, Kirt'', mässar den gamle mannen. Kirt är inte precis förvånad, han har ofta funderat på vem som gett honom det otroligt löjliga namnet. Gubben fortsätter: ”Du har starka magiska förmågor, du kan förvandla dig till många olika skepnader”. ”Du är utvald och måste...”, hinner farfar också säga innan en stor ilsken stenfigur gör entre och tar strupgrepp på honom.

I samma sekund skickas Kirt själv iväg till en annan dimension fullproppad av monster, träsk, gyttja, floder av blod, oceaner av lava, hav av slem och annat småmysigt. Här ska han ställa världen till rätta igen och sparka en elak trollkarl hårt i grenen, precis som hjältar brukar göra i rollspel.

”Shadowcaster” är ett av de mest originella rollspel som släppts i år. Det är designat av Raven Software, som tidigare gjort det prisade Amiga-rollspelet ”Black Crypt”.

I stället för att spelaren styr ett sällskap av äventyrare, kan huvudpersonen Kirt förvandla sig till sex olika skepnader – alltifrån en liten dvärg till ett gigantiskt stenmonster (så i ordets egentliga mening kan man ju faktiskt kalla ”Shadowcaster” för rollspel).

Strategin kräver också att man utnyttjar rätt skepnad på rätt ställe. På nivåer där golvet utgörs av lavasjöar, kan man bara överleva form av drake, och nere på undervattensnivåerna kan man bara klara sig som Kahpa, en slags fisk/groda. Det gäller dock att se till så att man har tillräckligt med styrka när man förvandlar sig. Vissa av skepnaderna gör slut på ganska mycket energi, och när kraften tar slut förvandlas de tillbaka till Kirt igen – och då är det inte kul om man hänger ovanför en syrasjö...

I början av spelet har Kirt bara tillgång till en skepnad, de andra ”belönas” han med allteftersom han klarar olika nivåer av spelet.

Men efter att ha ränt omkring och bankat på monster i mer än 20 nivåer, börjar man faktiskt – precis som i ”Wolfenstein” – att tröttna så smått.

Dessutom finns det inte särskilt mycket av problemlösande i ”Shadowcaster”, det gäller bara att hitta en eller annan nyckel eller något annat föremål – och användningsområdena för prylarna man stöter på är nästan alltid självskrivna.

I stället går 95 procent av tiden åt till att stå och banka på olika slags monster. Vissa motståndare kan man stå och banka på uppemot en kvart innan de dör.

Dessutom går det inte att slå läger för att ladda upp sitt kraftförråd eller läka sina sår (vilket ytterligare styrker mig i uppfattningen att ”Shadowcaster” är ett arkadlir).

Däremot återfår man alla krafter om man bara låter Kirt stå och hänga sisådär tio-femton minuter. Och eftersom man hittar få flaskor med helande dryck nere i grottorna, blir det till att stå och hänga en hel del för Kirt – så räkna med att få gå ifrån datorn ganska ofta på de högre nivåerna.

”Shadowcaster” är ett ganska underhållande actionspel, med en lysande idé, snabb grafik, bra miljöer och monster och extremt lättskött användargränssnitt. Och de första kvällarna hade jag faktiskt hiskeligt roligt – jakten på nya skepnader drev mig framåt hela tiden.

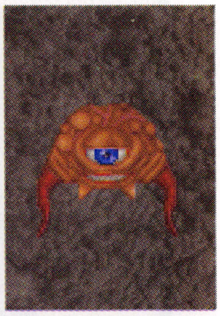
Men i grunden är det faktiskt ganska begränsat, och precis som i ”Wolfenstein”, löser man alla problem genom att skjuta och slåss. Det hade blivit mycket bättre om Origin ställt samma krav på det som ”Underworld” – särskilt som det kostar ett par hundra mer än ”Wolf 3D”.

Jag ger ”Shadowcaster” en fyra, men den är inte alltför stark.

Göran Fröjdh

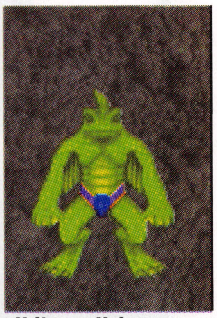
Krit som Kirt.

Howdy, parteners! Stora röda drakar är inget nytt i rollspelsvärlden. Men ''Shadowcaster'' är förmodligen det första spel där spelaren själv kan förvandla sig till en och flyga iväg och morsa på sina meddrakar.



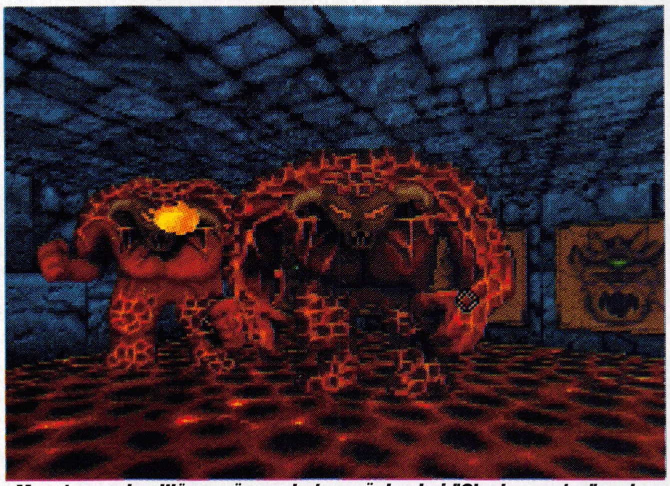
Kirt som Opsis.

Krit som Maorin.



Krit som Kahpa.

Krit som Caun.



Monstren och miljöerna är mycket omväxlande i ”Shadowcaster”, och allteftersom Kirt får tillgång till nya skepnader hamnar han på nivåer där han inte kan överleva i människoform.

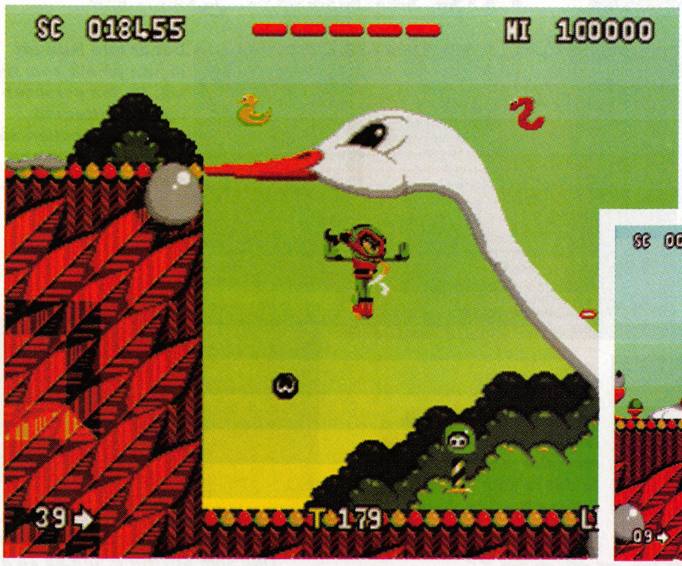
Krit som Ssair.

”En lysande idé”

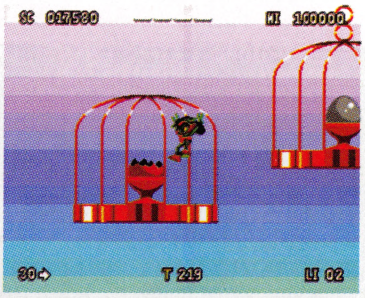
Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Raven Software**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Zool 2



Vad är detta? Jurassic Duck? Grafiken i spelet är lite över genomsnittet och flyter riktigt bra trots att spelet går så fort.



Inburad? Ingen risk. Det ska mycket till för att stoppa Zool och Zooz. Då räcker det inte med en liten struntsak som en bur.

Kolla. Två stekta ägg. Vad kan man göra med dem tro? Äta till frukost kanske? Nej, men hoppa på dem går bra. Börja inte göra det i köket hemma nu bara.

Ett starkt ljussken har kommit i vintermörkret. En hel Zool faktiskt. Ni kanske kommer ihåg honom, ninjan från den N:te dimensionen. Nu har han kommit fladdrande tillbaka, och den här gången har han ett par polare med sig. Han har tagit med sig Zooz, en kvinnlig krigare av samma ras som Zool, och han har tagit med sig Zoon, en.. ja vad är han egentligen? Han är i alla fall en fyrbent sak som skäller.

Precis som i det första Zoolspelet gäller det att på så kort tid som möjligt ta sig till slutet av en bana under tiden som man ska plocka på sig så mycket bonussaker som möjligt. I Zool 2 finns det också en speciell bonusnivåpryl. När man har samlat på sig tre sådana prylar så kommer man till en bonusbana och det är nu som Zoon blandar sig in i leken. Nu gäller det att spela breakoutspel för att förhoppningsvis kunna samla på sig extraliv och andra nyttiga saker.

Grafiken i Zool 2 har en grafik som är lite bättre än genomsnittet. Den flyter snyggt och spelkontrollen är bra, tur det när det är ett så snabbt spel. Ljudet är ganska medelmåttigt och är knappast något man höjer på ögonbrynen åt. Om man tycker om technomusik så bör man tycka om musiken i spelet. Det tar dock inte speciellt lång tid innan man börjar tröttna på den.

Alla ni som med avund har sneglat på Segas Sonic behöver inte göra det längre. Zool 2 har nämligen många likheter med Sonic, emellanåt är de faktiskt väldigt lika. Tycker man om plattformsspel som trycker gaspedalen i botten så ska man verkligen titta närmare på Zool 2, för det här är ett spel med drag.

Ove Kaufeldt

"Ett spel med drag"

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **A1200, CD32**
Tillverkare: **Gremlin**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Vad gör James framför TV:n?

De flesta föräldrar i England bestämmer vilka program deras barn får se på TV. Däremot har de ofta inte en aning om vad barnen gör framför datorn.

– Genom att inte bry sig om vad barnen spelar så upptäcker de inte de stora möjligheter som spelen innebär, säger Guy Cumberbatch, som har undersökt engelska barns förhållande till datorspel och TV-spel.

Tydligt är att de flesta bara spelar spel en relativt kort tid, jämfört med t.ex. TV-tittande och sportutövande. Ändå tror 97 procent av barnen att man kan bli spelberoende. 84 procent menar att den risken ändå inte är större än att bli beroende av andra hobbies.

– Allt pekar på att ungdomar bara spelar när de inte har något annat att göra, säger Guy Cumberpatch.

Fury of the Furries

En knäpp härskare har tagit över planeten Sklumph. Nu gäller det för Tiny att med hjälp av sina magiska ringar befria den snälla kungen. Med hjälp av dessa ringar kan Tiny byta färg och få olika egenskaper.

När han är gul kan han kasta eldklot, som röd kan han äta upp delar av omgivningen, som blå kan han simma och som grön kan han svinga sig i en lian. Nu ska man alltså svinga sig över buskar, hoppa över hål och härja runt för att försöka ta sig till den snälla kungen.

Grafiken är, trots sin enkelhet, bra, men kanske lite tråkig. Ljudet är ganska medelmåttigt utan vare sig några höjdpunkter eller bottennapp. Ljudet kan man stänga av, men inte musiken. Synd, för den är ganska enformig.

Fury of the Furries är ett ganska trevligt spel, men inte riktigt något som man skulle offra en god natts sömn för att varva.

Ove Kaufeldt

Grafiken är, trots sin enkelhet, ganska bra. På det hela taget är Fury of the Furries ett ganska trevligt spel.

"Ganska trevligt"

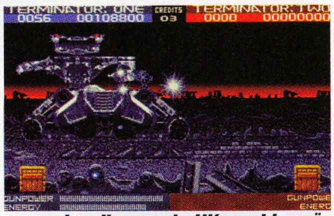
Testversion: **Amiga**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Mindscape**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

T2 – The arcade game

Det är inte bara att skjuta på allt som rör sig. De två personerna som sitter vid muren är rebeller, så det gäller att missa dem.

Skydda rebellerna och framför allt John Connor med alla medel för annars är det ju som bekant "Hasta la vista, baby".



Landbaserade HK-maskiner är inte att leka med. Är det någonting som SkyNet är bra på så är det att tillverka mordmaskiner.

"Ganska enformigt i längden"

Det är år 2029. Elden har svept över civilisationen och maskinerna har rest sig ur askan. Mänsklighetens hopp står till en person, John Connor. Du själv är en produkt av Skynets vapenfabriker, en Terminator. Efter att ha blivit omprogrammerat är ditt uppdrag att skydda John Connor, ett uppdrag som tar dig över de brända slagfälten år 2029 ända tillbaka till 1991.

Spelet heter T2 – The arcade game och är en konvertering av myntslukarmaskinen med samma namn. Trots att spelet heter T2 så har den inte speciellt mycket med filmens handling att göra. Det finns en del saker som stämmer överens men inte speciellt mycket.

Som Terminator gäller det att styra ett sikte på skärmen och skjuta sönder allt som SkyNet kan tänkas kasta fram.

Grafiken är inte något man tappar hakan över, men den är faktiskt ganska snygg. Man känner igen en hel del från filmerna, och konverteringen från arcadmaskinen är välgjord. Ljudet är ganska tråkigt och vapnen låter inte alls speciellt imponerande. De låter mest som torftiga knallpulverpistoler. En och annan hyfsad sampling med Arnold räcker inte för att skapa balla ljudeffekter.

Spelet är svårt. Det formligen väller fram fulingar och det är helkämpigt att försöka pricka alla. Om man spelar två så blir det lite lättare. T2– The arcade game är inte speciellt fängslande. Det blir ganska enformigt i längden trots tvåspelarfunktionen.

Ove Kaufeldt

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Virgin Games**

Betyg:

Ensam i mörkret igen

■ Alone in the Dark 2 anspelar på de berättelser som fortfarande får folk i den amerikanska södern att skaka av skräck. Huvudperson är Edward Carnby, precis som i Alone in the Dark 1.

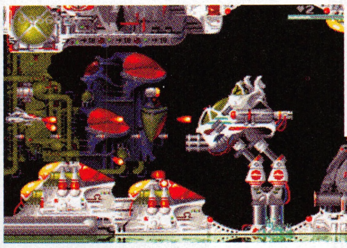
Allt utspelas i en sällsynt ovälkomnande byggnad och i ett otrevligt piratskepp.

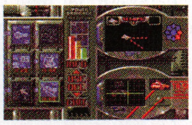
Som vanligt umgås Edward Carnby med onda och sjukligt bleka män. Faktiskt är de så bleka att de borde vara döda för länge sedan. I denna värld av onda skuggor vandrar alltså vår hjälte omkring i sina fåfänga försök att uppnå evigt liv.

Det är lika bra att säga det direkt. Detta är ett krävande och innehåller hela femtio timmars speltid. Alla personer och objekt är i 3D. Spelet är dessutom fyra gånger snabbare än Alone in the Dark 1.

Disposable Hero

Här gäller det att ducka fort som tusan, annars kommer mycket snart rymdskeppet att se ut som ett begagnat durkslag.





Det här hit till fabriken som alla stulna ritningar skickas.

"Inget nytt"

Mänskligheten ligger i krig med utomjordingar, och det går allt annat än bra. En speciell grupp människor, D-HERO, är de enda som kan rädda mänskligheten genom att med ett prototyprymdskepp skjuta sönder varenda utomjording som vågar sticka fram näsan.

Det gäller alltså att handlöst kasta sig rakt in i fiendens gap och flyga runt och skjuta så mycket man orkar. Medan man flyger kan man plocka upp ritningar till kraftigare vapen och andra hjälpmedel. När man har plockat upp en ritning börjar mojängen konstrueras och kan efter en liten stund monteras på skeppet.

Grafiken i spelet är överlag ganska tråkig. När det gäller ljudet så är det "pang" och "blaff" och en och annan sampling av medelmåttig kvalitet.

Disposable Hero är inget skräpspel, men det känns som ett rutinjobb gjort efter standardmall 1A. Inget nytt, inget extraordinärt, inget råballt.

Ove Kaufeldt

Sök och sabba

■ Seek and Destroy är ett blast'em up-spel i fågelperspektiv till Amigan. Före varje uppdrag får du en detaljerad genomgång av förutsättningarna. Du får veta vilka markmål som ska oskadliggöras och var fiendens helikoptrar finns. Nu måste du undvika dem eller skjuta ned dem.

För anfallet har du ett antal olika vapen att välja bland. Men det finns begränsad tillgång på vapen och drivmedel. Därför måste du hushålla med krafterna. Mindscape släppte spelet i december.

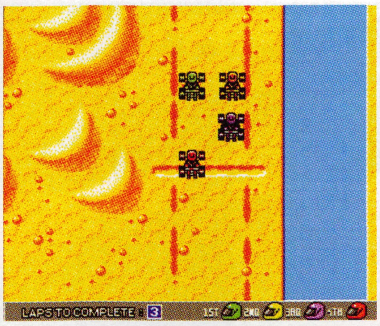
Testversion: **Amiga**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Gremlin**

Betyg:

Micro Machines

”Vansinnigt spännande”

Kör racerbåt i badkaret, beachbuggy i sandlådan eller, som här, sportbil på skrivbordet. Men glöm inte att göra läxorna, kära barn!



Micro Machines är inte direkt revolutionerande, men att man kan spela två samtidigt gör det riktigt roligt.

Syftet med MicroMachines förefaller mig lite suspekt. Det verkar gå ut på att kids världen över skall köpa detta lir och sedan gå ut till närmsta leksakshökare, köpa upp sin veckopeng på små menlöst mikroskopiska beachbuggys, helikoptrar, Formel 1-bilar etc och sedan gå hem och göra om frukostbordet och badkaret till racerbanor.

Jag kan dock spela Micro Machines ändå, fast jag inte har en enda plastbil, och det tackar jag för. Liret är nämligen helt okej. Det är mycket enkelt att lära sig. Man väljer en karaktär och skall sedan ta sig igenom ett antal banor i dessa mikrofordon.

Racerbåt i badkaret, beachbuggy i sandlådan, sportbil bland läxböckerna på skrivbordet osv. Fordonen ses direkt ovanifrån. Ratta höger, ratta vänster, gasen i botten. Inte jätterevolutionerande direkt, men se: man kan spela två! Det är då det blir riktigt kul.

MM är inte tillräckligt originellt för en fyra, men på gränsen. Och att spela mot en kompis är vansinnigt spännande.

Jesper Almén

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **Megadrive**
Tillverkare: **Codemasters**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Apple släpper kombipryl

I USA har apple släppt sin första kombinerade TV, video, persondator och CD-spelare. Den är i första hand tänkt att användas för utbildning och för hemmabruk. Maskinen kommer bara att säljas i USA och kostar drygt 2.000 dollar.

Spel för hårdingar

The Lost Kingdom är det första spelet i Armaeth-serien. Real World Software lovar svindlande upplevelser för noviser – och experter.

Du är Killian. På dig vilar ansvaret att leta reda på det försvunna kungariket Armaeth och skatterna som finns där. Det är ett hårt äventyr i en hård värld. "Only the fittest survive", som Darwin skrev.

Grafiken ska vara bra sägs det. 3D, kallar tillverkaren den, fast det finns det väl andra åsikter om. Några häftiga brillor i rött och grönt följer i alla fall inte med.

Skulle du bara ha en trött gammal PC att spela på snabbar programmet upp den av sig självt. Kan vara bra att känna till...

Burning Rubber

Ser ni någon större skillnad mellan Amiga 1200-versionen till höger och den rena Amiga-versionen nedan (förutom ansiktena i överkant)? Nej, inte vi heller. Spara pengarna till något annat!

Det här spelet handlar om illegala biltävlingar i Europa och USA. I 12 deltävlingar ska du och dina medtävlare kämpa om pengarna och äran i denna prestigefyllda tävling.

Före varje lopp får du se en karta över sträckan som ska köras. På kartan måste du sedan ange vilken väg du ska köra, eftersom det finns mer än en väg till målet. När du valt väg är det bara att ge sig ut på vägarna och försöka komma först i mål. Om själva bilkörningen finns inte så mycket att säga – den är mycket enkel, och ganska tråkig. Efter varje lopp får du poäng och prispengar beroende på din placering. För dina prispengar kan du köpa förbättringar till din bil, om det blir några över efter sedvanliga reparationer.

Vid första anblicken ser Burning Rubber helt OK ut. De olika möjligheterna vid sidan av bilkörningen, såsom att välja bilar, göra vägval och köpa förbättringar till sin bil är alla snyggt implementerade. Då är det trist att bilkörningen inte är någonting att ha. Fartkänslan lyser med sin frånvaro och spelglädjen försvinner ganska snabbt. Mitt råd är: lägg pengarna på någonting annat. För trehundra spänn kan man ha mycket roligare än så här.

Daniel Törnqvist

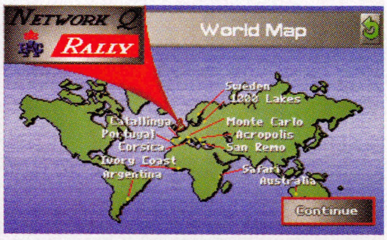
”Lägg pengarna på något annat”

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **Amiga 1200**
Tillverkare: **Ocean**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE

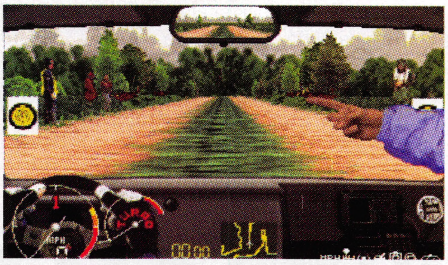
Rally

Grafiskt sett är Rally en bedrift. Miljön runt banan är detaljrik och omväxlande.



I Rally skänker oss Europress nöjet att själva köra sista rundan i rally-världsmästerskapen – den engelska.

"Ett utmärkt bilspel"



Vid sin sida har man en pigg kartläsare som berättar hur man ska köra. Här har han förmodligen bara fått syn på någon snygging i publiken.

Hmmm... nu är något inte riktigt som det ska vara. Tips: vänd tidningen upp och ned så klarnar det nog.

Vad gjorde Björn Waldegård 1977? Jo, han vann rally världsmästerskapen i en Ford Escort. Bredvid honom satt Hans Thorszelius och vrålade åt vilket håll Björn skulle vrida ratten och det hela var troligen en ganska lerig historia. Rallybilar tycks av någon anledning alltid vara nerlerade när dom kommer i mål.

Nu skänker oss Europress software nöjet att själva köra sista rundan i världsmästerskapen – den engelska. Och det är inget dåligt bilspel man presterat.

Rallykörandet är uppdelat i 35 etapper som i sin tur är fördelade på fyra dagar. Enligt speltillverkaren är varenda gupp och sväng i spelet exakt som i verklighetens engelska landskap och spelkänslan förstärks av att vädret växlar friskt under spelets etapper.

Och grafiskt är Rally en bedrift – både snö och regn liknar faktiskt nästan – hör och häpna – snö och regn och miljön runt banan är detaljrik och omväxlande.

Så till själva körningen. Vid din sida har du en allert bisittare som kontinuerligt talar om för dig vad som händer bortom nästa krök. Detta sker genom kärnfulla utrop i stil med "Left 3", "Long straight" och "Right 7", alltså precis som i verkligheten. Finessen är att föraren slipper obehagliga överraskningar när vägen svänger. Den som har ljudkort hör kartläsarens rop, annars kommer informationen i textform.

Om inte det räcker för att hålla en från diket är det dessutom möjligt att få upp en karta på instrumentbrädan. Och den som pinsamt nog ändå brakar ut i kohagarna kan välja hjälpmedel som automatisk inbromsning i kurvor, automatisk växellåda och oförstörbar bil. Dessa förenklingar är en lyckad del av Rally och gör det roligt att spela redan från början. Detta, tillsammans med den utmärkta grafiken, gör Rally till ett utmärkt bilspel.

Dan Josefsson

Testversion: **PC**
Övriga format: **Amiga**
Tillverkare: **Europress**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Nascar Challenge

Det här spelet kommer tio år för sent. Så här såg det ut när vi satt framför våra Commodore 64:or i början av åttiotalet och spelade med röda ögon och ömma tummar. Den fyllda vektorgrafiken är otydlig, utan detaljer och långsam. Det går att styra bilarna med enbart tangenter (ger absolut ingen som helst känsla i styrningen) eller med tangenter och mus (vilket fungerar bättre). Musiken(?) i Nascar är helt enkel miserabel, men billjudet får faktiskt godkänt.

Men det hela faller pladask eftersom det saknas känsla i styrningen av bilen.

Markus Dahlberg

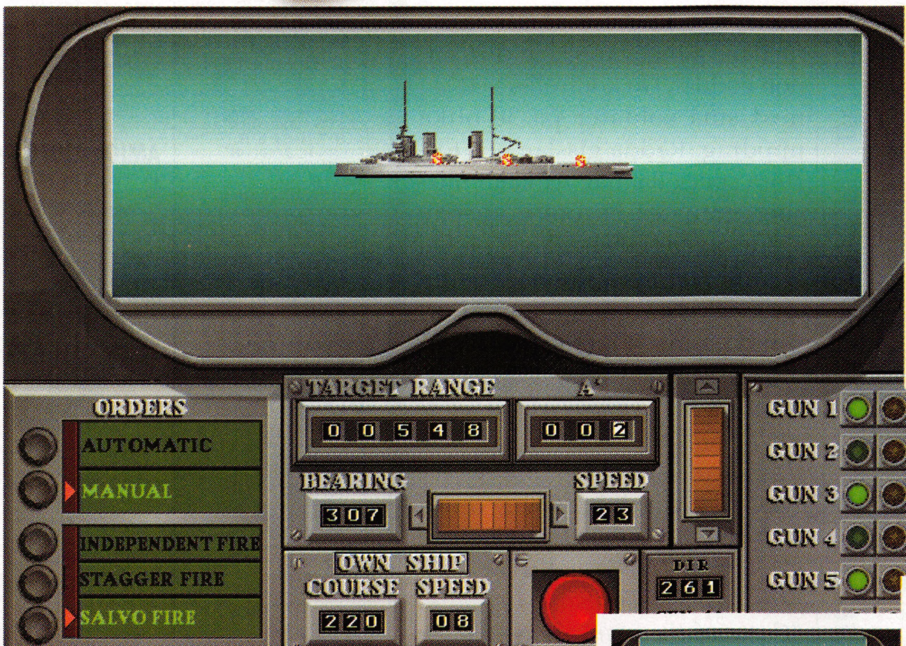
Roligare än så här blir det inte. Grafiken är så otydlig att det är svårt att se hur banan går.

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **Amiga, PC**
Tillverkare: **GameTek**

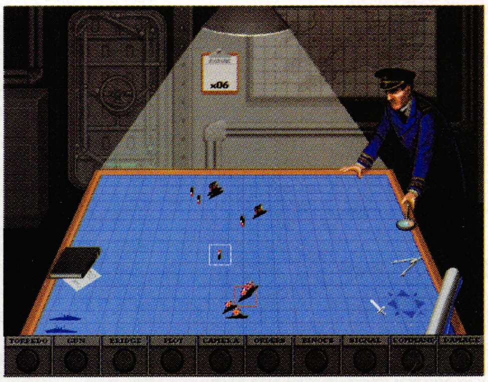
Betyg: HIGH SCORE

Står man ut med den småtöntiga grafiken och dessutom lyckas bli vän med styrmannen, bjuder det här spelet på massor av underhållning.

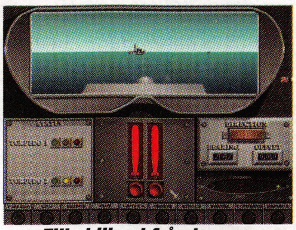
Jutland



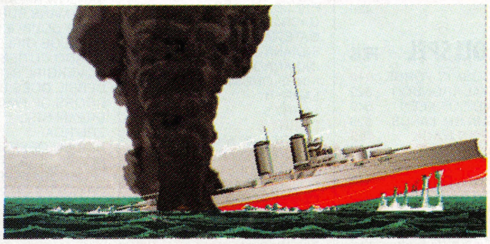
På plats bakom kanonerna i kryssaren Dresden. I siktet befinner sig ett stackars brittiskt fartyg, som snart kommer att stifta bekantskap med djuphavsfiskar på nära håll. Spelaren kan välja mellan att justera siktet och skjuta själv, eller låta programmet avfyra kanonerna, vilket kan vara bäst om man behöver ägna sig åt att styra.



Här på sjökortet syns både ens egna och fiendens sjöstridskrafter. Genom att klicka på boken till vänster visas detaljerad information om de olika fartygen – dock inte vart de är på väg. Allt i "Jutland" sker i realtid, och genom att accelerera tiden kan man faktiskt se åt vilket håll de små fartygsfigurerna rör sig. På så sätt kan man försöka utarbeta en strategi inför anfallet på fienden.



Till skillnad från kanonerna kan inte torpederna styras automatiskt. Dessutom har ens fartyg mycket begränsade förråd av torpeder, så det gäller att sikta rätt i första försöket.



Varje gång som man får in en avgörande träff på ett fartyg, visas en animerad sekvens av hur det först exploderar och sedan går till botten – allt till tonerna av tyska eller engelska nationalsången. Väldigt finstämt.

"Massor av underhållning"

Jutland låter spelaren lotsa antingen den tyska eller brittiska flottan genom en rad av Första världskrigets stora sjöstrider – alltifrån slaget vid Helgolandsbukten till Argentinska Coronel, Falklandsöarna, Doggers Bank och slutligen Jutland.

Spelaren kan välja mellan att styra en hel flotta, en eskader eller bara ett enskilt fartyg. Oavsett val opererar man dock från ett "basskepp", varifrån man sköter ordergivning och navigation.

"Jutland" är ett realtidsspel och man kan faktiskt se de olika skeppen röra sig över kartan – på så sätt går det att planera vilken kurs ens stridsskepp ska ta. Som tur är finns det möjlighet att accelerera tiden i spelet – ibland befinner sig flottorna många sjömil ifrån varandra.

När man väl får kontakt med motståndarens skepp är det dags att bemanna torpedrum och kanoner och försöka skjuta en massa hål i fiendens fartyg.

Spelet är föredömligt enkelt att komma in i och användargränssnittet har skalats ner till ett minimum av ikoner och tangentkombinationer.

Allt vore gott och väl om det inte vore för "Jutlands" sällsynt korkade styrsystem. Det går att få fram nästan all slags information om fiendefartygen i ens närhet – utom hur snabbt de rör sig och vilken kurs de håller.

För att få en uppfattning om det får man stå och glo på "sjökortet" ett bra tag, och när man äntligen tror sig veta återstår det att lägga om kursen på sitt eget slagskepp.

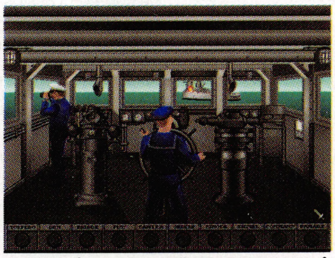
Tyvärr är inte heller detta det lättaste – det går nämligen inte att beställa en specifik kurs av ens korkade besättning, bara hur många grader rodret ska vridas. Och har man väl beställt 30 graders babord, ja då snurrar fartyget som en karusell ända tills man skriker åt rorgängaren att sluta.

Det enklaste är faktiskt att stå uppe på bryggan och styra själv, men där finns ingen kompass och man har alltså ingen aning åt vilket håll man är på väg...

3D-grafiken är ganska platt och oinspirerad trots att den visas i Super-VGA. Ljudeffekter är det sparsamt med och animationerna ganska sällsynta – de enda gånger några rörliga bilder visas är när ett fartyg skjuts i sank.

Nåväl, invändningarna till trots tycker jag inte "Jutland" är direkt dåligt, och om man bara står ut med den småtöntiga grafiken och lyckas bli vän med styrmannen, bjuder det på massor av underhållning – här finns faktiskt över hundra sjöslag att utkämpa.

Göran Fröjdh



Uppe på bryggan händer det inte så mycket. Stillbildsgrafiken i "Jutland" är inte speciellt upphetsande – kapten och styrman står fastlåsta i samma ställning hela tiden. En sorglustig detalj är att speldesignern glömt att lägga in en kompass uppe på bryggan...

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **Amiga, PC**
Tillverkare: **Software Sorcery**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

TIO ÅRS JUBILEUM 1983-1993

De flesta PC spelen kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), +2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Många spel är inte kompatibla med Double Space.

PC ACTION	PRIS
EIGHT BALL DELUXE	499
GOBLIIINS 3	499
JURASSIC PARK	439
PINBALL DREAMS	449
SILVERBALL	369
SYNDICATE	529
SYNDICATE DATA*	269
TERMINAT. RAMPAGE	499
T2 ARCADE GAME	379
XMAS LEMMINGS	229

**=kräver Syndicate.*

PC FLYG	PRIS
A320 AIRBUS N. AM.	529
ACES OV. EUROPE	**529**
COMANCHE MAXIM.*	499
COM. OVER EDGE****	339
F15 STRIKE EAGLE 3	499
FALCON 3.0	529
FALCON 3.0 MIG 29**	329
FLIGHT SIMULAT. 5.0	599
FLIGHT SIM. TOOLKIT	599
REACH FOR SKIES	449
*SUPER VGA HARRIER****	539
TORNADO	529

**=kräver +4 Mb RAM minne.*
***=kräver Falcon 3.0.*
****=kräver SVGA.*
*****=kräv. Com. Max. Overkill.*

PC MOTOR	PRIS
INDYCAR RACING	**549**
RALLY	429

PC ROLLSPEL	PRIS
BANE COSMIC FORGE	**279**
BETRAYAL KRONDOR	529
DARKSIDE OF XEEN	549
DARKSUN SH. LANDS	529
DUNGEON HACK	**499**
HIRED GUNS	**499**
KYRANDIA 2	**539**
LANDS OF LORE	449
SHADOW CASTER	539
SILVERSEED*	269
SPACE HULK	529
ULTIMA 7 SERP. ISLE	529
ULT. UNDER. 1/2 *Pris/st.*	499
UNLIMITED ADVENT.	439

**=kräver Ultima 7 Serpent Isle*

PC SIMULATOR	PRIS
688 ATTACK SUB	209
B-WING****	279
CYBERRACE	539
ELITE 2 FRONTIER	**469**
IMPERIAL PURSUIT****	259
M1 TANK PLATOON	219
PIRATES GOLD*	499
PRIVATEER*	559
PRIVAT. SPEECH***	269
SEAL TEAM	539
SILENT SERVICE 2	**249**
SIM ANT	**269**
SIM CITY WINDOWS	429
SIM EARTH	**269**
SIM FARM	439
SIM LIFE	499
STRIKE COMMANDER*	549
STRIKE C. SPEECH**	269
SUBWARS 2050	**529**
WING COMMANDER 1	**209**
TFX	439
X-WING	499

**=kräver +4 Mb RAM minne.*
***=kräver Strike Commander.*
****=kräver Privateer.*
*****=kräver X-Wing.*

PC SPORT	PRIS
BANFF SPRINGS*	329
CHAMP. MANAGER 93	379
*CHAMP. SEAS 94 DISK***	159
FIRESTONE* *NY VER*	329
FRONT P. FOOTB. PRO	499
HOCKEY LEAG. SIM 2	449
INNISBROOK*	329
LINKS 386 PRO (SVGA)	529
MAUNA KEA*	329
NHL HOCKEY	539
PEBBLE BEACH*	329
PINEHURST*	329
PRO TENNIS TOUR 2	399
RYDER CUP GOLF	369
SENSIBLE SOC. 92/93	399
STRIKER	369
THE BELFRY*	329
WAYNE GRETZKY 3	499

**=kräver Links, Links 386 Pro eller Microsoft Golf. Utnyttjar SVGA på Links 386 Pro (VGA på Links och Microsoft Golf).*
***=kräver Champ. Manager 93.*

PC STRATEGI	PRIS
A-TRAIN	449
AIRBUCKS V1.2	429
BLUE AND THE GRAY	499
CAESAR DELUXE	429
CAMPAIGN 2	499
CHESSM. 4000 TURBO	439
CIVILIZATION	449
CLASH OF STEEL	469
CONQUERED KINGD.	549
DUNE 2	449
EMPIRE DELUXE	529
FANTASY EMPIRES	439
FIELDS OF GLORY	499
GLOBAL DOMINATION	499
HEIRS TO THRONE	599
HIGH COMMAND*	539
KASPAROV'S GAMBIT	539
LUCKY CASINO ADV	599
MASTER OF ORION	499
PACIFIC WAR	469
POWER MONGER	**219**
RAGS TO RICHES	499
RAILR. TYC. DELUXE	499
STRIP POK. PRO (SVGA)	499
STRONGHOLD	439
THE PATRICIAN	429
UTOPIA	179
V VICTORY 1 UTAH B.*	449
V VICTORY 2 VELIKI.*	449
V VICTORY 3 ARNH.*	529
V VICTORY 4 GOLD*	499
VIKINGS FIELDS CON.	429
WAR IN RUSSIA	529
WARLORDS 2	529
WORLD WAR 2	549

**=kräver SVGA och +3 Mb RAM minne.*

PC ÄVENTYR	PRIS
ALONE IN THE DARK	529
ASHES OF EMPIRE	**249**
BLOOD NET	529
COMPAN. OF XANTH	499
DAY OF TENTACLE	499
FLASHBACK	449
FREDDY PHARKAS	499
GABRIEL KNIGHT WIN.	539
GATEWAY 2 HOMEWORLD	499
INDIANA JONES 3	239
INDIANA JONES 4	439
KINGS QUEST 6	529
LARRY 1	**229**
LARRY 5	449
LARRY 6	**499**
MONKEY ISLAND 1	**249**
MONKEY ISLAND 2	429
POLICE QUEST 3	499
POL. Q. 4 OPEN SEAS.	499
QUEST FOR GLORY 3	499
QUEST FOR GLORY 4	539
RETURN TO ZORK	549
ROBIN HOOD	**199**
SAM & MAX	**499**
SEVEN CITIES GOLD 2	449
SIMON SORCERER	499
SPACE QUEST 5	499
THE LEGACY	499

PC SPELPAKET

AIR COMBAT CLASSICS Secret Weapons of the Luftwaffe, Their Finest Hour, Battlehawks 1942 och 5 uppdragsdisketter. Pris 529 kr.

CLASSIC ADVENTURES Maniac Mansion 1, Indiana 3 Last Crusade Adv, Secret of Monkey Island 1, Zak Mc Kracken och Loom. Pris 599 kr.

COMBAT CLASSICS 2 F19 Stealth Fighter, Pacific Islands och Sil. Service 2. Pris 449 kr.

EXCELLENT GAMES Jimmy Whites Whirlw. Snooker, Populous 2, Car & Driver, Robocod James Pond 2. Pris 499 kr.

EYE OF THE BEHOLDER TRILOGY Eye of the Beholder 1, 2 och 3. Pris 539 kr.

LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Pris 479 kr.

PERFECT GENER. TRILOGY Perfect General, World War 2 Battle Set och Greatest Battle of 20th Century. Pris 599 kr.

POWER GAME 2 Indianapolis 500, Gunship 2000 och Jetfighter 1. Pris 449 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Pris 449 kr.

SPACE LEGENDS Elite Plus, Mega Traveller 1 och Wing Commander 1. Pris 449 kr.

SPELLCASTING PARTY PACK Spellcasting 101, 201 och 301.Pris 599 kr.

WING COMMANDER 2 PLUS Wing Commander 2 och Wing Comm. 2 Speech. Pris 499 kr.

WIZARDRY TRILOGY 2 Heart of Maelstrom, Bane of Cosmic Forge och Crusaders of the Dark Savant. Pris 549 kr.

PC CD-ROM SPEL	PRIS
7TH GUEST	899
ALONE IN THE DARK	549
CHAOS CONTINUUM	1199
CITY 2000	899
CRITICAL PATH	**999**
CYBERRACE	699
DARK SUN SH. LANDS	549
DAY OF TENTACLE	549
DRACULA UNLEASH.	599
DUNGEON HACK	499
F15 STRIKE EAGLE 3	899
HELL CAB	1199
INDIANA JONES 4	549
IRON HELIX	1199
JOURNEYMAN PROJ.	499
JUTLAND	749
KINGS QUEST 6	599
LORD OF THE RINGS	549
LOST IN TIME	599
MAD DOG MCGREE	599
MAGIC DEATH	609
MAN ENOUGH	**969**
MICROSOFT GOLF	699
MONKEY ISLAND 1	399
REBEL ASSAULT	**599**
RETURN TO ZORK	649
SECR. WEAP. LUFTW.	479
TORNADO	599
WORLD OF XEEN	649

PC CD-ROM SPELPAKET

SPELLCASTING PARTY PACK Spellcasting 101, 201 och 301. Pris 499 kr.

THE GREATEST Dune 1, Lure of the Temptress och Shuttle. Pris 549 kr.

ULTIMA UNDERW. 1 & 2 Två mycket bra rollspel. Pris 599 kr.

PC CD-ROM X-RATED	PRIS
ADV SEYMORE BUTTS	799
BARLOW AFFAIRS QT	879
BUTTMANS EUR. VAC.	949
CAMP DOUBLE DD	499
COLLEGE GIRLS	589
CONDO CUTIES	609
COVERGIRL STR. POK	569
DEBBIE DOES DALLAS	589
DOORS OF PASSION	789
DREAM GIRL	679
EROTICA	659
HIDDEN OBSESSIONS	799
HOUSE SL. BEAUTIES	949
LEGENDS OF PORN 2	649
PRINCESS OF PERSIA	609
SEXIEST WOMEN	409
STORM 3	499
SWEET DREAMS	479
TRACI I LOVE YOU	639
WICKED WHISPERS	**639**
WILD WOMEN	319
WOMEN W. LOVE MEN	499

PC CD-ROM NYTTO	PRIS
CLIP ART WAREHSE	339
DINOSAURS	699
GUINESS DISK REC.	399
JFK ASSASSINATION	749
MIDNIGHT MOVIE MADNESS	729
MOTHER ALL CLIPART	339
NIGHT OWL 10	549
SHAREWARE OVERL.	339
SHAREW. STUDIO 3	229
WINDOW MASTER	339
WORLD ATLAS 4.0	279
WORLD OF WINDOWS	279

BÖCKER	PRIS
7TH GUEST OFFIC. STR GDE	279
A-TRAIN GUIDE BOOK	279
AMIGA HARD. M. 3RD	449
BANE COSM. FOR. HB.	159
BLADE DESTINY HB	269
BLUE FORCE HB	159
CHAMP. KRYNN HB	159
CIVILIZAT. 640K A DAY	299
CLOUDS OF XEEN HB	269
CODENAME ICEM. HB	129
COLONELS BEQ. HB	129
CONQUEST CAM. HB	129
CONQ. LONGBOW HB	129
CORISH C.G.GD. 3RD ED	249
CRUS. DARK SAV. HB	269
CURSE AZ. BONDS HB	159
DAGGER AMON RA HB	129
DARK SEED HB	129
DARK SUN SHAT. HB	229
DARKSIDE XEEN HB	269
DAY OF TENTACLE HB	159
DUNGEON MAST. HB	159
ELITE HELP BOOK	99
EMPIRE DELUXE GDE	279
EYE B.1/2/3 HB *Pris/st.*	159
FREDDY PHARKAS HB	129
GATEWAY SAV. FR. HB	159
HEART OF CHINA HB	129
INDY J. FATE ATL HB	159
KINGS Q. 1-6 HB *Pris/st.*	129
KINGS Q. COMP. 3RD.	279
LARRY 1/2/3/5 **HB** *Pris/st*	129
LEGEND OF KYR. HB	129
LEGENDS OF VAL. HB	159
LINKS PRO TOUR GDE	269
LOOM HINTBOOK	149
LORD OF RINGS HB	159
LOST FILES SHER. HB	159
MANIAC MANS. 1 HB	149
MAPPING AMIGA 2NDED	399
MIGHT M. 1/2 HB *Pris/st.*	159
MONKEY ISLAND 1 HB	159
MONKEY ISLAND 2 HB	159
MORTAL KOMBAT BK	139
OFFIC. GDE CIVILIZ.	249
OFF. GDE RAILR TYC.	249
POL. Q. 1/2/3 HB *Pris/st.*	129
POOL RADIANCE HB	159
POOLS DARKNESS HB	159
PRIVATEER PL. TEST.	159
QUESTB. BK CLUES	279
QUEST FOR CLUES 4	349
QUEST F. CL. 5/6 *Pris/st.*	269
QUEST G.1-3 **HB** *Pris/st.*	129
RAILR. T. MAST. STR.	279
RETURN TO ZORK HB	129
RISE OF DRAGON HB	129
SAM & MAX HB	159
SHADOWCASTER HB	159
SIM CITY PLANNING	299
SIM LIFE STRAT. GDE	299
SIMON SORCERER HB	139
SPACE Q. 1-5 HB *Pris/st.*	129
STRIKE COM. PLAYT.	159
ULT. UNDERW. 1 HB	159
ULTIMA 5/6 HB *Pris/st.*	159
ULTIMA 7 BLACKG. HB	159
ULT. 7 SERP. ISLE HB	159
WILLY BEAMISH HB	129
X-WING OFFIC. GDE	279

CANNON FODDER från Sensible Software. Cannon Fodder är en blanding av Lemmings, Megalomania, Syndicate och Paintball. Tänk dig Lemmingsgubbarna med maskingevär, så har du Cannon Fodder. Du kontrollera ett lag med små soldater på 30 olika uppdrag. Rädda gisslan och förstöra speciella mål. Använd missiler, granater, bazookas, jeepar, stridsvagnar och helikoptrar. Du kan till och med simma. Se upp för kvicksand, fällor, stängsel, artilleri, mm. *"Cannon Fodder är fruktansvärt kul" HighScore Express betyg 5 av 5. "Cannon Fodder is quite simply one of the best strategy/action/shoot-'em-ups to appear for ages." The One betyg 93%. "It will keep you playing and playing and playing for weeks and weeks, superb." Amiga Format betyg 95%. "Game of the year" Amiga Power betyg 94%.* För Amiga. Pris **379** kr.

ELITE 2 FRONTIER från GameTek. Du kan sträva efter att bli den högst rankade officeren, ha den mest framgångsrika gruvdriften, ha den bästa taxiservicen, bli den mest ökände piraten, den mest hänsynslöse lönnmördaren eller den smartaste köpmannen när du köper billigt på en planet och säljer dyrt på en annan planet *"...will be talked about in awe and admiration for years to come. It's better than you could ever have dreamed it'd be." The One betyg 96%.* Pris Amiga **369** kr, PC **469** kr.

MICROMACHINES från Codemasters. Du kör miniatyrbilar, minihelikoptrar, ministridsvagnar och minibåtar över skrivbord bland skruvar och färgburkar, i sandlådan bland spadar, på biljardbordet, på frukostbordet bland flingor och skedar, och på skolbänken bland pennor, suddgummin och pärmar. Se upp för oljefläckar och klister. Mycket roligt. *"...it's without doubt the best two-player racing game we'ver ever seen." The One betyg 89%.* 1 eller 2 spelare. För Amiga. Pris **329** kr.

JOYSTICKS	PRIS
BLACK STICK (PC)	249
FLIGHT STICK (PC)	669
FLIGHT ST. PRO (PC)	969
GRAV. ANAL. PRO (PC)	569
GRAV. GAME PAD (PC)	349
GR. GAME PAD (AMI)	279
MEGAGRIP 2 (AMI)	239
MEGASTICK 3 (PC)	179
NIGHT FORCE (PC)	299
QUICKJOY TURBO (AMI)	169
QUICKSH. 2 TURBO (AMI)	169
SLICK STICK (AMIGA)	119
THE BUG (AMIGA)	199

MÖSS	PRIS
AMIS 3 BUTTON (PC)	229
BEET. M. LADYB (AMI)	279
BEET. M. 2 TON. (AMI)	259
CHICK KWIK (AMI)	199

AMIGA ACTION	PRIS
ALIEN 3	339
ALIEN BREED 2	**339**
AMERICAN GLADIAT.**	329
ANC. ART WAR SKIES	399
ASSASSIN	329
BLASTER	329
BLOB	329
BOBS BAD DAY	339
CANNON FODDER	**379**
CHAOS ENGINE	299
CYBERPUNKS	349
D-DAY	369
DEEP CORE	329
DESERT STRIKE	369
DISPOSABLE HERO	339
DRAGONS LAIR 3	379
JURASSIC PARK	339
MEAN ARENAS	339
SKIDMARKS	339
STAR DUST	249
SUBURBAN COMMANDO	339
SYNDICATE	439
T2 ARCADE GAME**	379
THEATER OF DEATH	379
TURRICAN 3	**339**
URIDIUM 2	329
WALKER	369

***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA FIGHTING	PRIS
BODY BLOWS GALAC.	339
MORTAL KOMBAT	**379**
STREET FIGHTER 2	**229**

AMIGA FLYG	PRIS
A320 AIRBUS EUR.***	399
A320 AIRBUS N AMER.	429
AV8B HARRIER ASS.	439
B17 FLYING FORTR.	399
BATTLEHAWKS 1942*	219
COMBAT AIR PATROL	369
DOG FIGHT	429
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F19 STEALTH FIGHT.**	249
F117A NIGHTHAWK	429
FALCON	209
FALCON MISSION 1****	159
FALCON MISSION 2****	159
FIGHTER DUEL PRO	499
FLIGHT SIMULATOR 2	499
GUNSHIP	199
GUNSHIP 2000	399
JET STRIKE	339
KNIGHTS OF SKY***	249
REACH FOR SKIES	379
THUNDERHAWK**	369

**=fung ej på Plus,600 och 1200*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver 2 MB minne på 600.*
*****=kräver Falcon.*

AMIGA FOTBOLL	PRIS
CHAMP. MANAGER 93	339
*CHAMP. 94 SEAS DISK****	159
EUROP. CHAMPIONS	329
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FOOTBALL DIRECT. 2	299
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
MATCH OF THE DAY	299
PREMIER MANAGER 1	299
PREMIER MANAG. 2	**329**
SENSI. SOCC. 92/93	299
SOCCER KID	369
TREBLE CHAMP. 2	269

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver Champ. Manager 93.*

AMIGA MOTOR	PRIS
4D SPORTS DRIVIN	199
BIG RUN	299
BURNING RUBBER	339
F1	349
FORMULA ONE G.P.	399
MICRO MACHINES	329
OVERDRIVE	339
PRIME MOVER	339
ROAD RASH	339

***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA PLATTFORM	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
ALLO ALLO	339
ARABIAN NIGHTS	329
BART VS THE WORLD	339
B.C. KID	329
CAR-VUP**	299
CHUCK ROCK 2	329
CREATURES 2	329
COSMIC SP. HEADS	379
DINOSAUR DET. AG.	249
DONK	349
FATMAN	349
FURY OF THE FURRIES	369
FUZZBALL	249
GLOBAL GLADIATORS	339
GLOBDULE	379
GOBLIIINS 3	439
KRUSTYS FUN HOUSE	339
LETHAL WEAPON	299
MAGIC BOY	339
MC DONALD LAND	339
NICKY 2	369
ONE STEP BEYOND	269
OSCAR	339
PAC LAND**	249
PREMIERE**	369
PUTTY	339
SINK OR SWIM	339
SUPER FROG	339
WIZ 'N' LIZ	379
WONDERDOG	339
WOODYS WORLD***	329
YO! JOE!	329
XMAS LEMMINGS	229
ZOOL 1	299
ZOOL 2	**329**

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på 600 & 1200.*

AMIGA ROLLSPEL	PRIS
ABAND. PLACES 2**	429
BANE COSMIC FORGE	**279**
BARDS T. CON SET**	379
BLACK CRYPT	**199**
BLADE OF DESTINY	469
CHAMPIONS KRYNN	379
DARKSEED	429
DAY OF THE VIPER	299
DRAGON WARS**	299
GATEWAY SAV. FR.	379
HIRED GUNS	**439**
KINGS BOUNTY**	369
LEGENDS VALOUR****	469
MOONSTONE**	369
POOLS OF DARKNESS	379
RULES ENGAGEM. 1	339
RULES ENGAGEM. 2***	439
SECRET SILVERBLAD.	379
SPACE 1889	379
SPACE HULK	439
SPACE ROGUE	369
STAR CONTROL	299
STELLAR CRUSADE	399
SUSPICIOUS CARGO**	299
TREASURES SAV.FR.	379
WIND WALKER	369
WORLDS OF LEGEND	329

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.*
*****=kräver 1.5 Mb minne.*

AMIGA SIMULATOR	PRIS
AIR FORCE COMM.	369
ELITE 2 FRONTIER	**369**
M1 TANK PLATOON	219
PIRATES	199
SILENT SERVICE 2	**249**
SIM ANT	**229**
SIM CITY 1 MEG VER	499
SIM EARTH	**259**
SIM LIFE****	429
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WAR IN THE GULF	369

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på A600.*
*****=kräver 1.5 MB minne.*

EXTRA BONUSSPEL FÖR VARJE 750 KR SOM DU KÖPER FÖR. VÄRDE MELLAN 149 KR - 369 KR.*

*=Se alternativen i orderkupongen. Erbjudandet gäller endast vid köp av Amiga/PC-spel/böcker/tillbehör.

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

AMIGA SPORT

AMIGA SPORT	PRIS
BRUTAL SPORTS	339
FAST BREAK	299
LINKS***	249
TV SPORTS BOXING	199

****=kräv. 2 drivar eller hårddisk.*

AMIGA STRATEGI

AMIGA STRATEGI	PRIS
1869	369
A-TRAIN	399
ACTION STATIONS	369
AIRBUCKS V1.2	369
BATTLE ISLE 93	329
BRIDGE 6.0*	419
CAESAR DELUXE	369
CAMPAIGN 2	**439**
CIVILIZATION	399
COLOSS. BRIDGE 4.0	299
COLOSS. CHESS X**	299
CONFLICT KOREA	429
CONFLICT MIDDLE EA	379
DUNE 2	379
GENESIA	369
GLOBAL DOMINATION	499
HISTORYLINE 1914-18	429
HOYLES 1	199
MEGALOMANIA**	299
MIDWINTER 2	249
OIL BARONS	399
RAILR. TYCOON***	**249**
SPOILS OF WAR	449
THE PATRICIAN	399
THE SETTLERS	**439**
THIRD REICH****	449
VIKINGS FIEL. CONQ.	329
WARLORDS	499
WILD WEST WORLD	329

**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på A600.*
*****=fungerar ej på Plus & 600.*

AMIGA ÄVENTYR

AMIGA ÄVENTYR	PRIS
ANOTHER WORLD	329
ASHES OF EMPIRE	**249**
CODENAME ICEMAN	399
COLONELS BEQUEST	399
CONQUEST CAMELOT	399
CRUISE F. CORPSE**	349
DEJA VU 1	299
DEJA VU 2**	299
ELVIRA 2**	439
FLASHBACK	369
FUTURE WARS**	199
HEART OF CHINA	399
INDY JONES 3 LC ADV	219
INDY JONES 4 ADV.	399
KGB	379
KINGS QUEST 1	229
KINGS QUEST 5***	499
LARRY 1	**229**
LARRY 2	399
LOOM	219
MANHUNTER N.Y.	399
MANIAC MANSION 1	199
MONKEY ISLAND 1	**249**
MONKEY ISLAND 2	399
OPERAT. STEALTH**	219
POLICE QUEST 1	399
POLICE QUEST 3***	499
RISE OF THE DRAGON	399
ROBIN HOOD	199
SIMON SORCERER	**439**
SPACE Q. 1/2/3 *Pris/st.*	399
SPACE QUEST 4***	499
ZAK MC KRACKEN	199

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.*

A1200 SPEL

A1200 SPEL	PRIS
AIRBUCKS V1.2	429
ALIEN BREED 2	369
BODY BLOWS GAL.	369
BURNING RUBBER	339
CHAOS ENGINE	339
CIVILIZATION	469
DIGGERS	439
FATMAN	349
ISHAR 2	369
JURASSIC PARK	349
MORPH	369
OSCAR	339
OVERKILL	269
PINBALL FANTASIES	369
ROBOCOD	**159**
SIM LIFE	429
SOCCER KID	369
TROLLS	329
WHALES VOYAGE	369
ZOOL 1	299

CD-32 SPEL

CD-32 SPEL	PRIS
CASTLES 2	**369**
D-GENERATION	339
DEEP CORE	339
LABYRINTH OF TIME	339
LIBERATION	**439**
MEAN ARENAS	369
MORPH	369
NIGEL MANSELL	369
OVERKILL	369
PINBALL FANTASIES	399
ROBOCOD JAMES P. 2	369
SENSIBLE SOCCER	339
TROLLS	369
WHALES VOYAGE	369
ZOOL 1	369

AMIGA SPEL PRIS 149 KR/ST.

HUDSON HAWK**, JACK NICKLAUS GOLF, PIT FIGHTER, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1**, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, TOYOTA CELICA RALLY,

**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA SPEL PRIS 159 KR/ST.

3D POOL**, ADDAMS FAMILY, ARNIE 1, ARNIE 2, BLOOD MONEY**, BLUE ANGELS, BULLYS SPORTING DARTS, CARDIAXX, CHASE HQ 2, CHUCK ROCK 1**, CORPORATION*, COUNT DUCKULA 2, CRYSTAL KINGDOM DIZZY, DEFENDER OF THE CROWN**, F16 COMBAT PILOT, FACE OFF ICE HOCKEY**, FINAL FIGHT, FLIMBOS QUEST**, GO FOR GOLD***, GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALLENGE, GRAND PRIX CIRCUIT, HARDBALL 1*, HARD DRIVIN 2*, HARD NOVA, HERO QUEST, HILL STREET BLUES, HUCKLEBERRY HOUND, HUNGARY FOR FUN, INT'L SOCCER CHALLENGE, LASER SQUAD, LAST NINJA 3**, LORDS OF CHAOS, MOONSHINE RACERS, MYTH**, NINJA REMIX**, OUT RUN EUROPA, PANZA KICK BOXING**, PAPERBOY 1**, PARASOL STARS**; PINBALL MAGIC, PIXIE & DIXIE, PREMIER DIVISION, PUSH OVER, RICK DANGEROUS 2, ROBOCOD, ROCKET RANGER**, RODLAND, RVF HONDA**, SANTAS X-MAS CAPER, SHADOW DANCER, SHADOWLANDS, SIMPSONS, SPACE CRUSADE, SPEEDBALL 2, STRIKER, STRIKER MANAGER, SUMMER CAMP, SUPER CARS 2**, SUPER MONACO GP**, SUPER OFF ROAD**, SUPER SPACE INVADERS, SWITCHBLADE 2, SWIV**, TENNIS CUP 2, TOKI, TORVAK THE WARRIOR*, TV SPORTS FOOTBALL*, UTOPIA**, VIDEO KID**, WARZONE*, WATERLOO, WORK TEAM RALLY, WINTER CAMP, XENON 2,

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=Games Summer Edition. Ej A1200.*

AMIGA SPEL PRIS 189 KR/ST.

688 ATTACK SUB, BUDOKAN, F17 CHALLENGE, F29 RETALIATOR***, GUNBOAT, INDIANAPOLIS 500, MIG 29 FULCRUM, PROJECT X REVISED, QWAK, STRIKE FLEET, THE CYCLES, THE IMMORTAL, THOMAS TANK ENGINE 2, ZORK 3

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på 600 & 1200.*

PREMIER MANAGER 2 från Gremlin. Bli manager för ett fotbollslag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Skador. Träning. Bygg ut läktaren. Avbytare. Avstängningar. Fem divisioner och alla cuper. 16 olika spelformationer. 486 kombinationer av spelsätt och matchtaktik. Förbättrad grafik, träning, sponsorer och matchkommentarer. Ordna vänskapsmatcher mot topplag från Europa. Bestäm biljettpriserna. *"A superb football management sim that will have the fans singing in the terraces." Amiga Force betyg 89%.* För Amiga. Pris **329** kr.

THE SETTLERS från Blue Byte. Från ett litet slott, måste du bygga ett komplett och fungerande samhälle som är tillräckligt självförsörjande för att överleva. Bygg vägar från ditt slott och etablera jordbruk och gruvdrift. *"Wow! This game has it all - great graphics, superb sound effects and tons of playability. Settlers has to be a major contender for the game of the year award." Amiga Format betyg 94%. "Very challenging, very addictive and great fun... What a great game!" CU Amiga betyg 90%.* En eller två spelare. För Amiga. Pris **439** kr.

AMIGA SPELPAKET

10 INTELL. STRATEGY GAMES Backgammon, Schack, Go, Bridge, Othello, Chinese Chess, Fyra i rad, Dam, Gomoku och Renju. Pris 369 kr.

ACCOLADE IN ACTION** Grand Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369 kr.

ANIMATION CLASSICS Space Ace 1, Dragons Lair 2: Time Warp och Wrath of the Demon. Pris 529 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 379 kr.

DIZZY EXCELLENT ADV** Bubble Dizzy, Dizzy Prince of Yolkf., Dizzy Panic, Spellb. Dizzy och Kwik Snax. Pris 329 kr.

DREAM LANDS Storm Master, Ishar 1 och Transarctica. Pris 379 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Populous 2, A. MacLeans Pool och Robocod. Pris 439 kr.

FOOTBALL CRAZY** Player Manager, Kick Off 2 och Final Whistle. Pris 339 kr.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Ej A600. Pris 439 kr.

LOST TREAS. OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcr., Deadl., Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork 1, 2 & 3, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599 kr.

LOTUS TRILOGY Lotus 1, 2 och 3. Pris 379 kr.

PHANTASIE BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

PINBALL DREAMS & FANTASIES Två mycket bra flipperspel. Läcker grafik. Pris 429 kr.

POPULOUS 1 PLUS Populous 1 & Promis. Lands. Pris 189 kr.

POPULOUS 2 PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. Pris 439 kr.

POWERMONGER PLUS Powermonger och Powermonger World War 1 datad. Pris 219 kr.

POWERPACK 1* TV Sports Footb., Xenon 2, Bloodw,och Lomb. RAC Rally. Pris 299 kr.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

QUATTRO FIGHTERS** Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149 kr.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatw. Pris 299 kr.

SIM CITY & POPULOUS** Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett spel. Pris 369 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Pris 439 kr.

SPACE LEGENDS Elite, Mega Traveller 1 och Wing Commander. Pris 369 kr.

SPORT TOP 10 World Soccer, International Ice Hockey, American Tag Team Wrestling, World Cricket, Kenny Dalglish Soccer Manager, International Tennis, Carnage, International Truck Racing, World Rugby och Graeme Souness Soccer Manager. Pris 369 kr.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369 kr.

STRATEGY MASTERS** Battlemasters, Populous 1, Hunter, Spirit of Excalibur och Chess Player 2150. Pris 419 kr.

SUPER ALL STARS** Robin Hood Legend Quest, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. Pris 329 kr.

TEST DRIVE 2 COLLECTION Test Drive 2 och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369 kr.

THE GREATEST Lure of the Temptress, Jimmy White's Whirlwind Snooker och Dune 1. Pris 399 kr.

TRIAD 2** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

TRIPLE ACTION VOL 5 Grand Prix Master, Crazy Cars 3 och Battletech. Pris 189 kr.

**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA NYTTO

AMIGA NYTTO	PRIS
3D CONSTRUCT. KIT 2	599
AMOS PROFESSION.	599
AMOS PRO COMPIL.***	429
DEL. PAINT 4 AGA****	1099

****=kräver Amos Professional.*
*****=endast för A1200/4000.*

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN: ____________________

GATUADRESS: ____________________

POSTNR: __________ ORT: ____________________

TELEFONNUMMER: __________ / ____________________

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklaringsavgift.

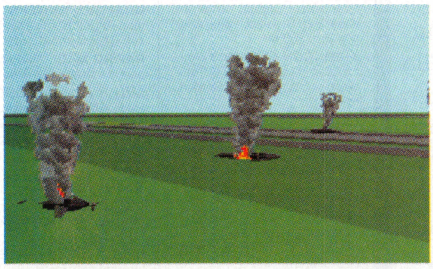
❑ **Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 369 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:**

- ❑ **FOOTBALL DIR. 2 (Amiga, strategispel. Bli manager för ett fotbollslag. Ta ut rätt lag och vinn ligan. Köp och sälj spelare. Träning. Skador.)**
- ❑ **PHANTASIE BONUS EDITION (Amiga. Tre bra rollspel: Questron 2 och Phantasie 1 & 3. Begränsat antal)**
- ❑ **PREMIER MANAGER 1 (Amiga, nästa lika bra som 2:an)**
- ❑ **SUPER CARS 2 (Amiga, ej 1200. Mycket roligt bilspel.)**
- ❑ **SUSPICIOUS CARGO (Amiga, ej 1200. Bra rollspel.)**
- ❑ **THUNDERHAWK (Amiga, ej 1200. Helikoptersimulator)**
- ❑ **VENGEANCE OF EXCALIBUR (Amiga, ej A1200)**
- ❑ **WHITE DEATH (Amiga)**
- ❑ **BLITZKRIEG (PC, strategi)**
- ❑ **CRISES IN THE KREMLIN (PC, spelet som förutspådde Gorbatjovs fall)**
- ❑ **GLOBAL CONQUEST (PC, bra strategi av Dan Bunten)**
- ❑ **SPACE 1889 (PC, rollspel)**
- ❑ **WWF 2 EURO. RAMP. (PC)**

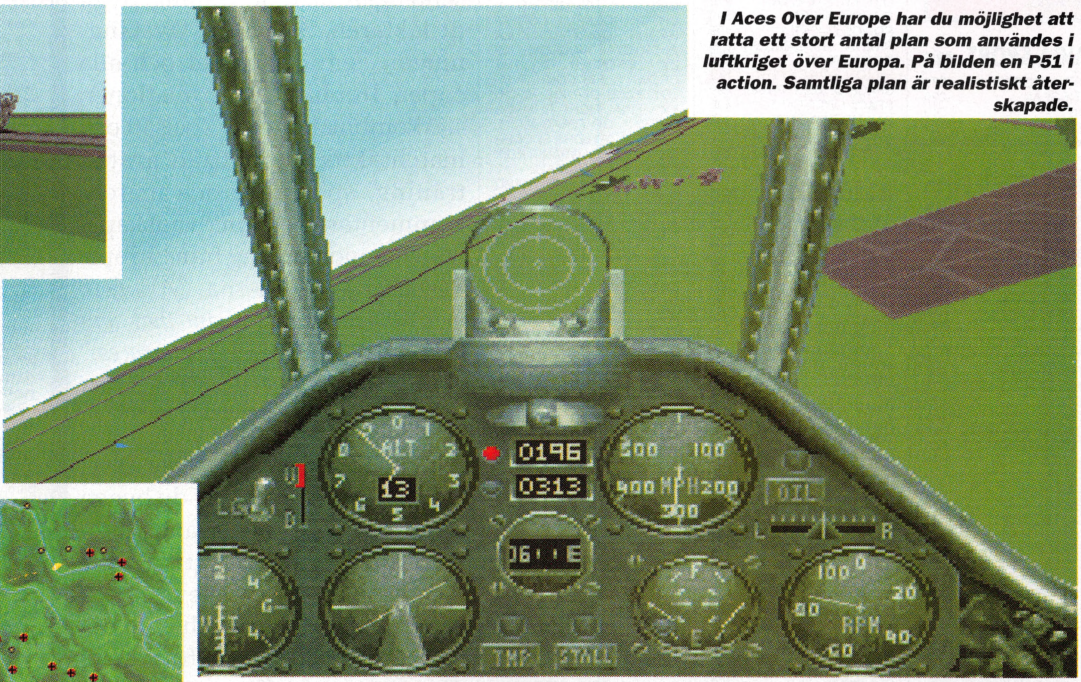
Vi har även spel till 3DO, C64/128, SNES, Mac, Gameboy, Megadrive, Mega CD, Gamegear, CDTV, MSX, Atari ST/STFM/STE/130/800/2600, VIC-20, ZX Spectrum och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

Aces Over Europe

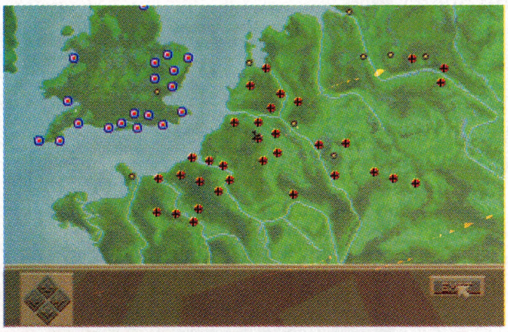
Dynamix har tidigare gjort halvtaskiga flygsimulatorer – med Aces Over Europe har de dock lyckats riktigt bra.



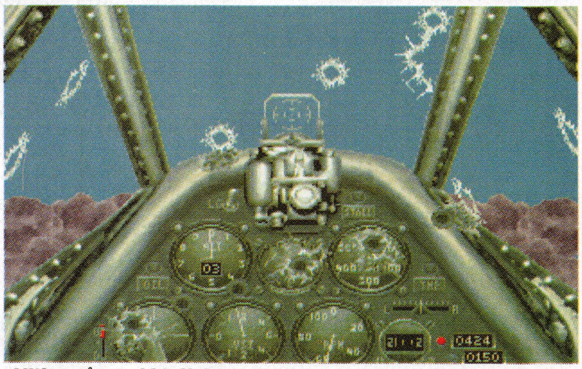
Att flyga är inte lätt. I synnerhet inte på den högsta svårighetsgraden. Du kan inte heller räkna med att de fientliga piloterna är amatörer.



I Aces Over Europe har du möjlighet att ratta ett stort antal plan som användes i luftkriget över Europa. På bilden en P51 i action. Samtliga plan är realistiskt återskapade.



Aces Over Europe utspelar sig under den senare delen av det andra världskriget i Europa. Du följer de allierades invasion av Normandie fram till det Tredje rikets fall.



Allting går snabbt. Kulorna slår in i ditt plan, röken väller ut från motorerna och du störtar mot marken. Aaarghhh!

Aces Over Europe (AoE) är senaste flygsimulatorn från amerikanska Dynamix, som tidigare släppt en del medelmåttiga flygsimulatorer. Men den här gången har de lyckats riktigt bra.

Handlingen är förlagd till Europa under senare delen av Andra världskriget

De olika flygtyper du kan spaka är – förutom de klassiska planen från den perioden – bl.a Mosquito, Thyphoon, Tempest och Arado 234. Valet av flygplantyp styr valet av uppdrag. T.ex har Mosquito XVIII (som flögs av Coastal Command), många uppdrag som rör fartygssänkning. Thyphoon får "spränga" tåg osv.

Att befinna sig mitt i en luftstrid är en otrolig upplevelse. Men det är besvärligt, ja näst intill omöjligt att flyga i högsta svårighetsgrad. Detta har att göra med att planen väldigt lätt börjar att spinna och trots riktiga korrigeringar och flera tusen fots höjd, så går dessa spinns nästan inte att rätta till. Jag råder alla att flyga Aces Over Europe på mellannivån.

När du sen är uppe och flyger då det finns det en förnämlig "autopilot" som flyger dig tryggt och säkert till nästa brytpunkt, om inte "lede fi" visar sig förstås. Mycket bekvämt på tråkiga transportsträckor!

När du lyckats skjuta ner en motståndare så får du besked att du just skjutit ned en Fw 190A flugen av en "expert-pilot", eller flugen av en "novis" etc. Av och till kan det vara svårt att se vart flygplanen tar vägen och det är lätt att skjuta på egen jakt.

AoE har en fenomenal meny vad gäller "styrmedel". Särskilt glädjande är stödet för Thrustmaster, då man slipper lasta in speciella TSR-program för att få tillgång till alla finesser.

Som grädden på moset finns det en videofunktion inbyggd. Du kan enkelt spara och redigera dina uppdrag samt gå in och byta kamera-vinklar osv. Du kan också dumpa skärmbilder när som helst!

I år blir det elektroniska julkort. Jag skall förpesta vänkretsen med min senaste combatmovie!

Släng dig i väggen, "Baronen"!

Pål Björkman

"En otrolig upplevelse"

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Dynamix**

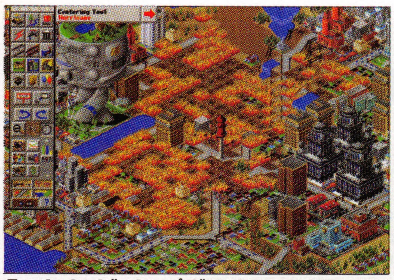
Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Räkna med spel

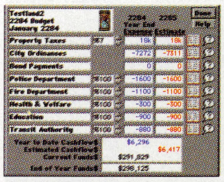
■ När du räknat ut hur mycket du vunnit på "Dagens Dubbel" kan du med Casios nya fickräknare riskfritt spela vidare utan att förlora hela vinsten.

Så här ser den ut, miniräknaren med inbyggd roulett.

Casio AG-100 är nämligen inte bara en ovanligt komplett basräknare. Som omväxling till sifferexercisen har den dessutom en inbyggd roulett. Allt för 295 kronor. Säljs i varuhus och kontorsaffärer. För mer information kontakta *Curt Enström, tel: 08-621 28 00.*



En olycka händer så lätt. Se bara till att brandkåren har fått pengar så finns det hjälp. Annars är det bara att ta fram grillkorven...



Inkomster och utgifter. Här finns också rådgivare på olika områden (följer du deras råd är du snart utfattig).

Drömmer du om att basa över en stad? Ja, då är SimCity 2000 definitivt spelet får dig. Här får du nämligen bygga upp en helt egen stad, med allt vad det innebär med vägar, avlopp och budget.

Ödemark. Det är vad som möter dig som nybliven grundare. Ta fram nybyggarandan och sätt igång.

Det där tvinnade, gråa med landskap på toppen är en stad i staden. Att bygga en sådan är dyrt men den rymmer å andra sidan 65.000 personer. Här inne döljer sig den riktiga hemligheten med Simcity 2000.

Varje objekt som du eller dina undersåtar bygger, går det att ta fram information om. Ibland kan du döpa objektet till något mer klingande än vad SimCity föreslår.

SimCity 2000

Börjar man spela det här spelet, ja då riskerar man att förlora både nattsömn och familjeliv.

Jag här väntat sedan i början av sommaren på detta spel. Första sittningen varade i sju och en halv timme. Det kändes som en och en halv. Så håller det på, man förlorar sig i den lilla värld som man är herre över på skärmen. Livsfarligt.

Det är alltså dags för ytterligare ett spel i "Sim"-familjen. SimCity, som är en välkänd trotjänare vid det här laget, har fått en värdig efterföljare i SimCity 2000.

Grundidén är densamma. Det gäller att grunda en stad och försöka få folk att flytta dit. De kräver vägar och hus och skolor och busstationer och parker och energi och vatten och gud vet vad. Det är upp till dig som borgmästare att ordna med allt detta. Du utgår från ett tomt landskap och en hyfsat stor sedelbunt. Det är bara att sätta igång och bygga. Allt kostar pengar så det gäller att tänka till lite i början.

Du bestämmer vilket område i landskapet du vill börja din stad. Dra fram en väg, markera var de blivande invånarna kan bygga bostäder, affärer och fabriker. Fixar du bara lite energi så börjar snart urbaniseringen. Små hus dyker upp och din stad expanderar. Men bara om alla krav är tillgodosedda. Är det något som inte stämmer flyttar Sim-folket och du står där med en öde stad i vildmarken.

Du tjänar pengar på skatter givetvis. Du bestämmer taxeringen som går att lägga på olika nivåer för handel, invånarna och fabrikerna. Det går till och med att specificera olika skatter för olika typer av fabriker. Är skatten för hög blir folk sura, sätter du för låg skatt tjänar du inte tillräckligt med pengar.

Att sköta stadens anläggningar kostar stora pengar. Poliserna, brandmännen och lärarna ska ha betalt. Underhåll för vägar, broar, tunnelbana, vattenledningar och räls är dyrt. Ju mer du bygger desto dyrare blir det. Bygger du inte, tja då blir inte mycket till stad.

Vid spelets början finns möjligheten att välja vilket år man vill börja. Alltifrån industrialiseringens gryning till mitten av nästa sekel. Under spelets gång går åren så sakteliga under det att staden utvecklas. Vartefter olika uppfinningar utvecklas under åren, dyker dessa upp och blir tillgängliga för dig att ta med i samhällsplaneringen.

Förutom att spelmakarna Will Wright och Fred Haslam har lagt till ett antal saker du kan göra för att bygga det perfekta samhället, finns det nu möjlighet att zooma in eller ut ur spelet för att få bättre överblick över spelplanen. Det går också att rotera spelplanen för bästa visuella upplevelse. Du kan också bygga ditt eget landskap i vilket du sedan bygger din stad. Här finns plötsligt en oändlig räcka av möjligheter. Varför inte försöka simulera en riktig stad?

Ja, det är bara att ge sig ut och införskaffa detta spel, putsa upp några lediga hjärnceller, stänga in familjen och sätta igång.

Själv sover jag inte längre på nätterna, jag har ju blivit borgmästare.

Markus Dahlberg

"Oändliga möjligheter"

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Maxis**

Betyg:

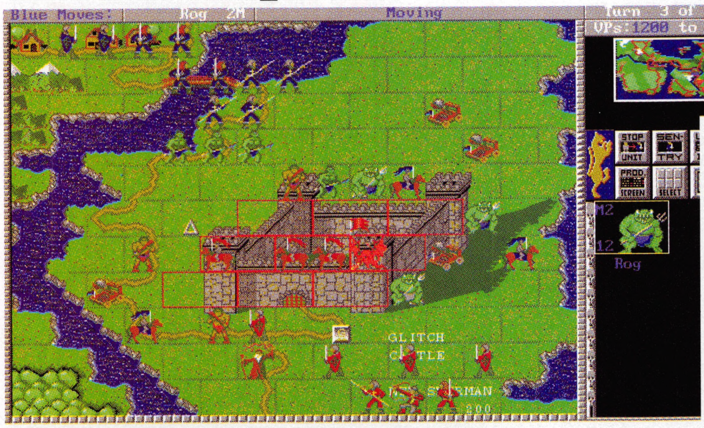
Ring och vinn SimCity 2000

Allt du behöver göra är att ringa och svara på tre enkla frågor om SimCity 2000.

Numret är 0712-125 55 (samtalet kostar 4:55 kr/minut).

Tävlingen pågår från 5/1 till 19/1. Vinnare publiceras i nr 4/94. Spelet finns endast till Macintosh och PC.

Conquered Kingdoms



De röda och de blåa styrkorna drabbar samman kring borgen Glitch. Grafiken är inte imponerande i Conquered Kingdoms, men det hindrar inte att spelet har sin charm. Att flytta runt så här många gubbar tar dock evigheter med spelets uråldriga styrsystem. Den som inte har ett enormt tålamod bör inte ens öppna lådan till det här spelet.

Conquered Kingdoms kunde ha varit skrivet för sju år sedan, så banalt och osofistikerat är det. Dock har spelet hjärta – det är nästan hemtrevligt att flytta runt sina gubbar på spelplanen.

I Conqured Kingdoms gäller det att anta rollen som härförare och leda sin armé mot världsherravälde. Figurerna som utgör armén känns väl igen från rollspelens värld; allt från riddare och bågskyttar till drakar och trollkarlar finns med.

Som motspelare har man inte helt överaskande en annan härförare med exakt samma typ av armé och ambitioner.

Striden utspelar sig i ett landskap bestående av land, hav, skogar, berg, städer och borgar. Den enkla spelplanen ses uppifrån och trupperna flyttas runt i ett rutsystem.

Dragen sker i omgångar som i vilket brädspel som helst och varje trupp-ikon måste flyttas separat – varje runda. Detta gör större truppförflyttningar till en omständig och tidskrävande affär.

Conqured Kingdoms är kort sagt så banalt och osofistikerat att det kunde varit skrivet för sju år sedan. Detta gäller handlingen och styrsystemet i allmänhet och grafiken i synnerhet. Grafiskt liknar det snarast ett PD-spel skrivet av någon äventyrsentusiast med en vurm för strategi.

Men – och det tog mig ett bra tag spelande för att inse det – Conqured Kingdoms har något som många datorspel saknar, nämligen hjärta. Det är på något sätt hemtrevligt att sitta och flytta runt medeltidsgubbarna på den taskigt presenterade spelplanen.

Dan Josefsson

”Hemtrevligt på nå't sätt”

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **QQP**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

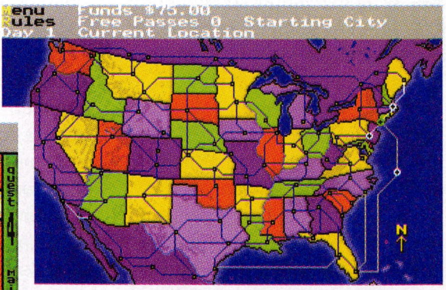
EA satsar åter på Nintendo

■ Nintendo låter nu licenstillverkarna av program få köpa kassetter i USA-dollar. Tidigare har de tvingats betala med japanska yen – vilket gjort att priserna skjutit i höjden samtidigt med yenens uppgång.

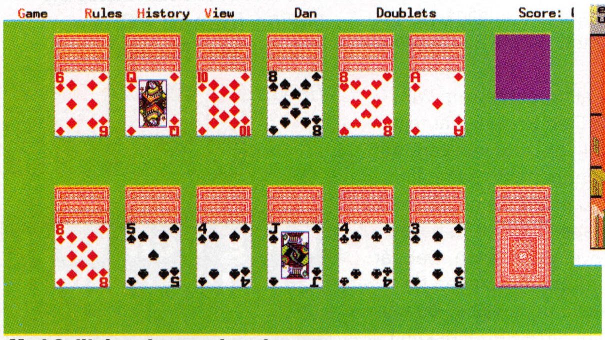
Utvecklingen gjorde att Megadrive-spel kunde vara upp till motsvarande cirka 120 kronor billigare. Till slut deklarerade Electronic Arts att de inte skulle utveckla fler spel för Nintendo på grund av deras höga priser. Men nu har alltså Nintendo böjt sig.

Electronic Arts släpper spel för Nintendo igen. De första titlarna kommer senare i år.

Solitaires Journey



Genom att spela patiens vinner man pengar och kan förflytta sig runt i USA. En ansträngd ramhandling som egentligen inte behövs.



Med Solitaires Journey kan den som vill lägga patiens göra det tills det sprutar spelkort ur öronen. 105 olika finns det att välja mellan och även om man närmar sig detta lite töntiga datorspel med föraktfull min är det inte helt lätt att sluta när man väl börjat spela.

Genom att lägga patiens skall man passera en rad rum i ett hus och samtidigt samla guld. Totalt poänglöst.

”Jag är skeptisk”

Det hela är mycket enkelt. Solitaire's Journey är 105 patienser. Punkt slut. Och då ju patiensspelande på dator är förbluffande vanligt på våra arbetsplatser kommer säkert det här spelet att hitta köpare.

Min inställning är denna. Om jag vill lägga en stilla patiens behöver jag ingen 486DX 33Mhz med local bus och ljudkort. Jag behöver investera 15 spänn i en kortlek. Därför känns det löjligt att sitta och lägga patiens på en dator.

Men – och det erkänner jag – om man nu redan har den där datorn och ett spel som Solitaire's Journey råkar passera förbi hårddisken, ja då märker man att det kan vara förbannat svårt att sluta lägga patiens när man väl börjat.

Detta spel hamnar nog högst på patiensälskarens lista över årets bästa spel. Själv är jag skeptisk.

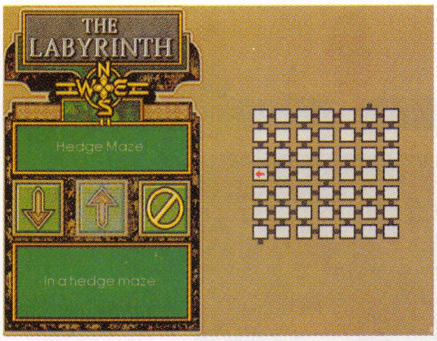
Dan Josefsson

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **QQP**

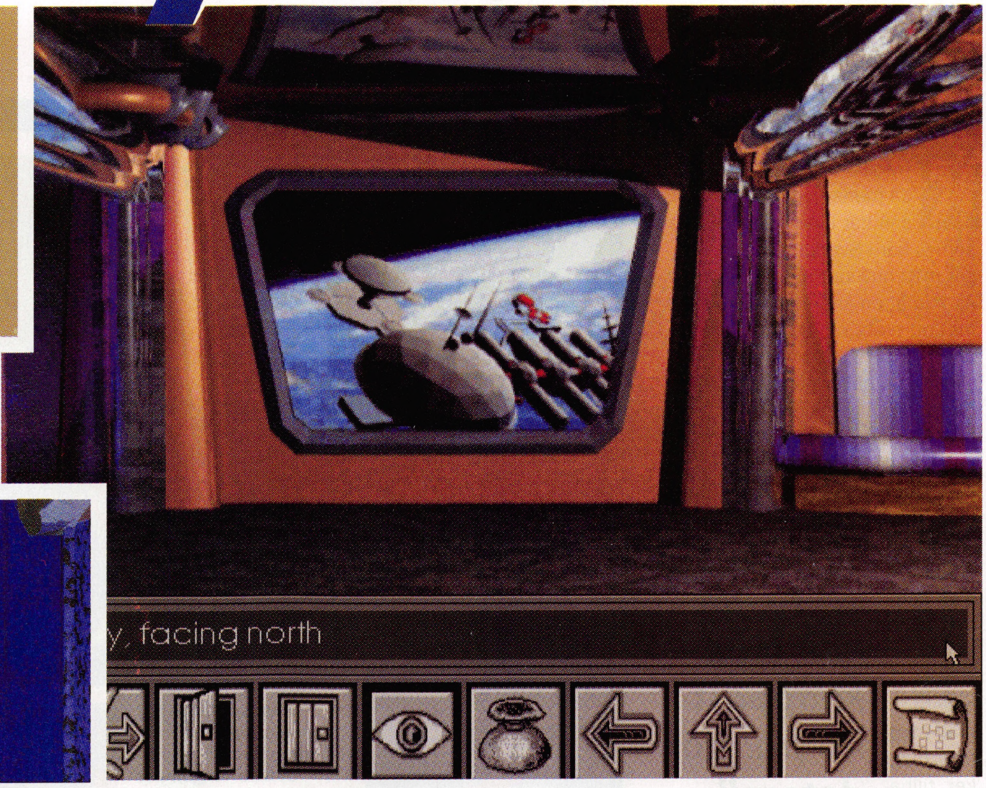
Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE

Det här är lika mycket en audiovisuell upptäcktsfärd som äventyr – men bra är det.

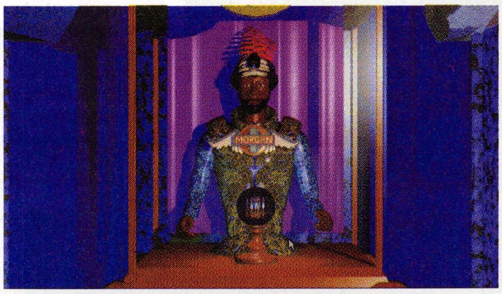
Labyrinth of Time



Labyrinter finns det – naturligtvis – gott om i "Labyrinth of Time". Men som tur är fungerar ens automatiska karta även inne i dessa vindlande partier – så det är ingen risk att man villar bort sig.



Ett stort bibliotek i omloppsbana kring Jorden. Här finns planetens samlade vetskap lagrad i databankar. Men tyvärr har Minos varit här och härjat också; nästan alla referenser som inte handlar om honom själv har på något mystiskt sätt raderats ut. Det enda som finns kvar att läsa är de partier där det berättas om labyrinten...



Det finns nästan inte en levande själ i "Labyrinth of Time". Det finns dock vissa animerade figurer, som den här mekaniska spåmannen, Morgan. Han behöver förstås en 25-centare för att komma igång och han håller inte på särskilt länge, men lite rör han på sig.

"Underbar atmosfär"

Inspirationen till I "Labyrinth of Time" är hämtad från den gamla grekiska gudasagan om den maktgalne kung Minos – ni vet han som som byggde en stor labyrint på Kreta där han släppte ner fiender och oliktänkande. I labyrinten lämnades de sedan att försmäkta av törst och hunger – såvida inte minotauren tog dem först.

I "Labyrinth of Time" har Minos återvänt till Jorden, för att ännu en gång härska över världen, och till sin hjälp i detta projekt har han smällt upp en maffig labyrint som spänner över både tid och rum.

För spelaren gäller det att nysta upp labyrintens alla mysterier; hoppa fram och tillbaka i tiden, gräva upp mystiska föremål, dra i färgglada spakar, lösa sifferpussel och annat smått och gott, på det att labyrinten må rämna och Minos bli besegrad.

Äventyret är gigantiskt – det är uppbyggt av mer än 275 olika "rum" och grafiken är som sagt betagande. Vissa bilder är faktiskt så till den grad detaljerade och verklighetstroget ljussatta, att man ibland luras tro att de är fotografier.

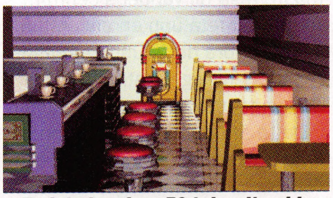
Kontrollsystemet är det enklast tänkbara, en ikonrad i botten av skärmen ger spelaren ett begränsat antal valmöjligheter, som att öppna och stänga dörrar och titta på och plocka upp föremål. Spelarens rörelsemönster är begränsade till att gå framåt eller bakåt och att vända sig åt höger eller vänster.

Den enda jag inte riktigt gillar med "Labyrinth of Time" är att det saknar interaktivitet, det består nästan uteslutande av stillbildsgrafik och man stöter knappt på en levande själ under resans gång – och det kan kännas lite långtråkigt ibland.

Problemen är väl inte så där vansinnigt påfrestande för hjärnan, mestadels gäller det bara att plocka på sig alla föremål man hittar och sedan använda dem på rätt ställe. Så för den garvade äventyraren är nog "Labyrinth of Time" ingen större match.

Fast å andra sidan är detta lika mycket en audiovisuell upptäcktsfärd som ett äventyr, och därför är det lätt att överse med bristerna. Ljudet, musiken och den underbara atmosfären gör "Labyrinth of Time" till ett äventyr som man inte reser sig upp och går ifrån i första taget.

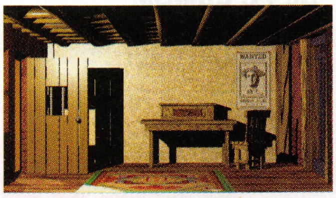
Göran Fröjdh

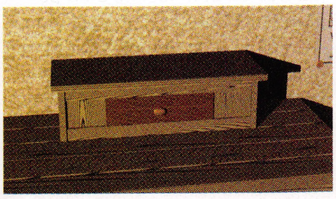


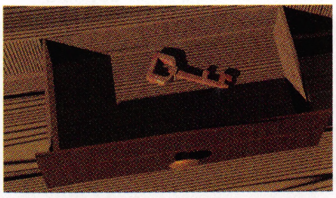
En jukebox i en 50-talssylta vid en amerikansk motorväg. Jukeboxen i hörnet fungerar, men det krävs lite småmynt för att få den att gå igång.

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Electronic Arts**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE



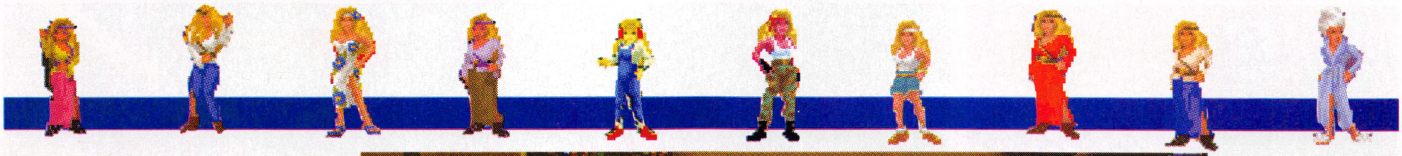




Det går ofta att zooma in och studera till exempel möbler, lådor och tavlor på närmare håll. Genom att titta närmare på byrån i det här rummet får man sålunda upp en närbild av lådan, och klickar man en gång till på denna zoomar spelet in ytterligare en bit för att visa vad som ligger i lådan – en nyckel.

Hand of Fate

Grafiken är suveränt välgjord och musiken och ljudeffekterna fullkomligt lysande. Det låter som en fem-poängare va´?



Kyrandia är i kris igen. Och då menar jag kris – ingen sån där liten ynklig pyttekris som vi här i Sverige går och hänger med huvudet åt. Ånej. Kyrandias kris är en kris som folk kommer att prata om efter att alla andra kriser har förbleknat.

Kyrandia håller nämligen på att försvinna. Bit för bit, sten för sten, träd för träd – ja, inte ens landets magiker går säkra; nyligen försvann den gamle trollkarlen Darm mitt i en föreläsning.

Men så i elfte timmen kommer tönten Marko, en annars i högsta grad medioker magiker, tillbaka till huvudstaden med en stor hand i släptåg. Handen visar sig vara ovanligt insatt i de mekanismer som ligger bakom Kyrandias gradvisa försvinnande, och de styrande godkänner på stående fot handens krispaket: en modig magiker måste resa till världens centrum för att där leta upp en ankarsten. Till att utföra detta uppdrag utses raskt en frivillig, Zanthia, som är den yngsta av Kyrandias mystiker.

”Roligare än så här kan man knappast ha framför datorn”

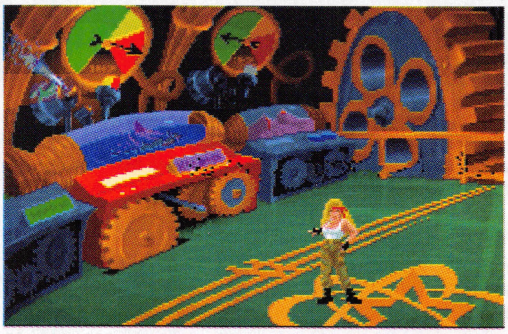
Detta är upptakten till ”Hand of Fate”, Westwoods andra del i sin ”Fables & Fiends”-saga. Alkemisten Zanthia stiftade vi bekantskap med redan i ”Legend of Kyrandia”, men här har hon alltså fått huvudrollen.

Zanthia har huvudet på skaft och är totalt dödsföraktande. Hon sätter monster på plats med sina välriktade judogrepp, hon beblandar sig med råbarkade pirater på de sjabbigaste syltorna och hon hinkar öl med samma självklarhet som hon lurar pengarna av garvade spelhajar. Kort sagt, Zanthia är en jäkligt tuff brud, och den som får för sig att tafsa blir det synd om.

Men under den tuffa ytan gömmer sig trots allt en ganska fåfäng personlighet, och Zanthia ägnar en stor del av sin tid åt kläder. Under äventyrets gång byter hon om inte mindre än tio gånger (!).

Kyrandia håller på att försvinna och landets magiker, trollkarlar och alkemister står maktlösa. Då, i elfte timmen, kommer plötsligt Handen - alltså en levande hand - in på scenen. Handen avslöjar att det enda sättet att stoppa förintelsen är att hämta en speciell ankarsten från världens medelpunkt.

”Hand of Fate” driver hejdlöst med gamla filmer och klichéer inom underhållningsvärlden. Här hoppar Zanthia ner i en varmluftsgejser, och resultatet blir att kjolen blåser upp på bästa Marilyn Monroe-manér. Fullkomligt lysande!



Aha, så det är här orsaken till att Kyrandia håller på att försvinna. Någon har ryckt loss ett kugghjul från det stora himmelska kontrollrummet, varifrån världarna styrs. Nåväl, det ska väl inte vara något problem att fixa till - om Zanthia bara kunde hitta ett kugghjul någonstans som passar.

Ingen anmäler sig självmant, och som frivillig utses den unga alkemisten Zanthia...

Dessutom har hon ett välutvecklat sinne för humor, Zanthia, till skillnad från den lite bleke Brandon som hade huvudrollen i ”Legend of Kyrandia”. I alla avseenden är ”Hand of Fate” bättre än föregångaren; här finns mer inspirerade problem, betydligt mer välskriven dialog och på det hela taget en bättre intrig. Och så finns här inte en enda labyrint att lida sig igenom – tack för det!

Det superenkla kontrollsystemet är dock kvar från förr. Här finns inga ikoner att välja mellan, det är bara att klicka med markören på saker och ting, och beroende på situationen utförs olika kommandon. Klicka på en flaska så tar Zanthia upp den, klicka på en person så inleder hon en konversation. Otroligt enkelt – men det innebär inte att spelet är lätt. Tvärtom, ”Hand of Fate” är faktiskt ett av de svårare äventyr jag spelat på senare tid, och det är bara på ett par ställen som lösningarna på problemen inte är helt klockrena.

Grafiken är suveränt välgjord och musiken och ljudeffekterna fullkomligt lysande (jag kan svära på att jag hörde en snutt från temat till ”Top Gun” när slutstriden var vunnen).

Det låter som en klar fempoängare, va? Det är det också. Mycket roligare än så här kan man knappast ha framför datorn.

Köp ”Hand of Fate”, och gör en insats för jämställdheten!

Göran Fröjdh

Testversion: **IBM/PC**
Övriga format: **kommer till PC CD-ROM**
Tillverkare: **Westwood studios/ Virgin**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Sam & Max

Hysterisk humor har kommit att bli något av ett varumärke för LucasArts. Och för varje äventyr som släpps blir det bara värre. Eller vad sägs om det här:

Sam och Max är frilansande poliser som specialiserat sig på omöjliga fall. Sam är en stor lufsig blodhund, Max en psykotisk och extremt våldsbenägen kanin. I "Sam & Max hit the Road" beger sig detta omaka deckarpar ut på jakt efter de skurkar som kidnappat snömannen Bruno och Trixie, flickan med giraffhalsen, från ett tivoli någonstans i USA. Den skyldige identifieras snabbt som Conroy Bumpus, en stenrik countrysångare som samlar på missfoster av alla de slag. De bägge djurpoliserna sätter av i flygande fläng för att fånga in honom.

Den snurriga jakten går kors och tvärs över hela nordamerika, och på vägen får Sam & Max tillfälle att besöka några av USA:s värsta turistfällor. Som Snuckeys, en kedja av vägrestauranger med vidrigt insmickrande expediter; Gator Golf i Florida, en minigolfbana med krokodiler som hinder; World of Fish, sportfiskarens eldorado med fiskar stora som hus; en grönsaksutställning där alla växter ser ut som kändisar; Mount Rushmore, där Sam & Max bungyjumpar från näsorna på de stora presidenterna...

Den minnesgode äventyraren minns säkert att Sam & Max fanns redan i "Monkey Island", fast då som dockor. De är karaktärer skapade av **Steve Purcell** (som varit med att rita de flesta av Lucas Arts äventyr på senare år).

Spelaren styr hunden Sam, men varje gång det är dags för någon omotiverad våldshandling drar man fram Max.

Allt är naturligtvis gjort med en stor portion humor. "Sam & Max" är inget våldsamt spel - åtminstone inte i jämförelse med tecknade filmer som "Tom & Jerry". Det blir faktiskt mest prat om hur Max ska göra om katter till tennisracketar, slå sig på utpressning och köra ner alla möjliga föremål i halsen på folk.

Dialogen är otroligt välskriven, och alla som älskade "Day of the Tentacle" kommer att skratta halvt ihjäl sig av "Sam & Max". Animationer och ljud håller sedvanlig LucasArts-standard, det vill säga absolut toppklass.

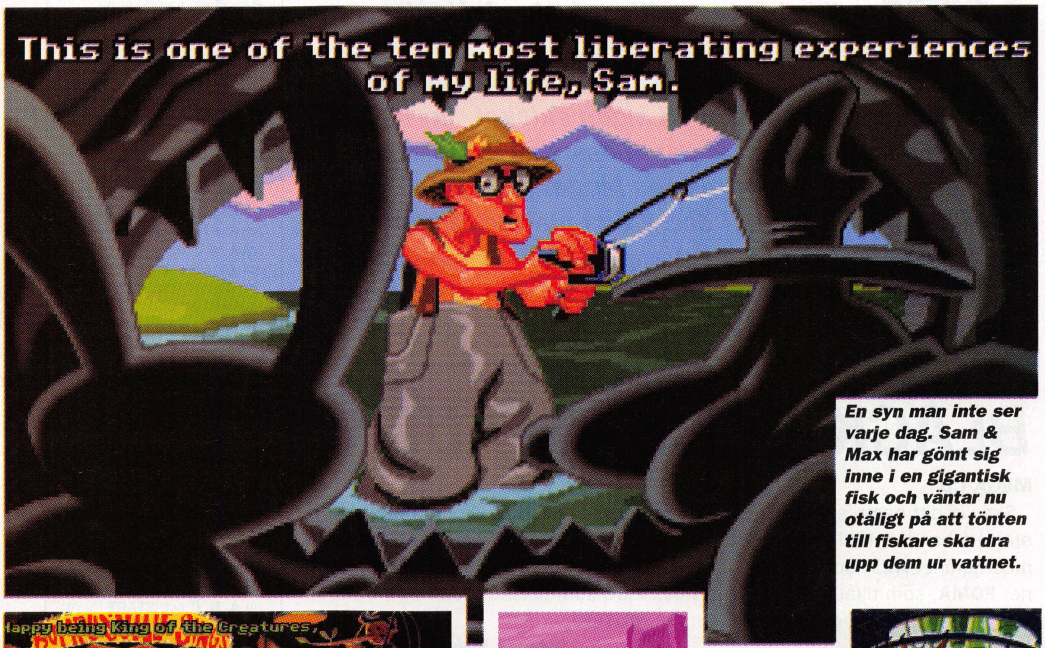
Det riktigt nya med "Sam & Max" är att LucasArts till sist fimpat sitt gamla beprövade användargränssnitt – nu täcker animationsfönstret hela skärmen, och olika ikoner bläddras fram efter behov när man behöver roffa åt sig något, prata eller slå någon på käften. All text är också borta ur dialogerna, istället visas en rad ikoner om saker man kan fråga om.

Utanför själva äventyret bjuder "Sam & Max" dessutom på en massa små pausspel att koppla av med. Här finns möjlighet att banka råttor, spela alligator-golf och själv klä på Sam & Max olika utstyrslar.

Det börjar nästan att bli en vana att dela ut guldstjärnor till LucasArts-äventyr. Men så spöar de också skiten ur alla sina konkurrenter, och för varje nytt äventyr som släpps är det bara att konstatera att de fortsätter dra ifrån.

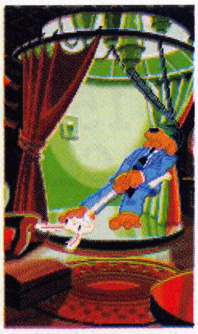
Göran Fröjdh

"Absolut toppklass"

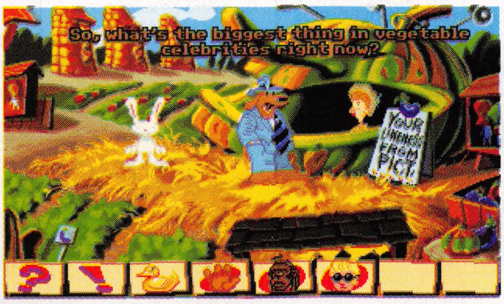


En syn man inte ser varje dag. Sam & Max har gömt sig inne i en gigantisk fisk och väntar nu otåligt på att tönten till fiskare ska dra upp dem ur vattnet.

Den megapopuläre, stenrike och otroligt slemmige countrystjärnan Conroy Bumpus tvingar sina offer att vara körsångare på hans countrylåtar.



Plötsligt befinner sig Sam i en Virtual Reality-värld. Han börjar med att försöka dra ut svärdet ur stenen – fast i verkligheten står han och sliter i Max huvud.



"Sam & Max" bär omisskännlig LucasArts-prägel – grafiken är serietidningsaktig, med klara rena färger och stora tydliga figurer. Men på ett område har det skett en revolution – användargränssnittet är nu "dolt" för spelaren. Animationsfönstret täcker hela skärmen, och antalet grundikoner har skurits ner till fem. Det är bara när man inleder en konversation med någon som en rad symboler med frågealternativ dyker upp i botten av skärmen.

Testversion: **PC**
Övriga format: **PC CD-ROM**
Tillverkare: **Lucas Arts**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

fusk

Skicka dina bästa spelfusk till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Fusk"*.

Hej!* *Det är till den här sidan du skickar dina bästa speltips, fusk, nivåkoder och fina presenter till redaktionen.

Det bästa fusket i varje nummer vinner ett valfritt spel. Denna gång hade dock ingen skickat in något bra fusk, så därför ger vi oss själva spelet Svarte Petter vi önskat oss så länge.

Adressen hit hittar ni i den gröna plattan längst upp på sidan. Glöm inte att ange till vilket spel och vilken maskin fusket är till. Och glöm inte att tala om vilket spel ni vill ha.

BLACK HOLE ASSAULT

MEGA CD

Skriv in ditt namn som **BIGNET** och välj operation **B.H.A.** Om du nu trycker på start på handkontroll 2 dör motståndaren direkt. Du kan även göra detta fusk med namnet **AZY**, som för dig till ett helt annat spel (Black Ball Assault), namnet **FOMA**, som tillåter dig att välja vilket intro som helst i spelet du vill se. Till sist kan du göra dig osynlig med namnet **MUTEKI**.

Morgan Holmquist, Norsborg

F-15 STRIKE EAGLE II

AMIGA

När du är ute på ett uppdrag, och ammunitionen börjar sina, tryck då **Ctrl**, **R** och **ALT** så får du din kärra fulladdad igen.

Peter Forsström, Trångsund

SYNDICATE

AMIGA

Välj något av dessa namn till ditt gäng:

NUK THEM – välj valfritt uppdrag
OWN THEM – Du får alla territorier
WATCH THE CLOCK – Tiden går snabbare
ROB A BANK – Ger 100 miljoner dollar
MIKES TEAM – Ger 100 miljoner plus behörighet till alla modes och alla vapen
MARKS TEAM – Samma som ovan plus lite till.

Samuel Borgman, Stockholm

HUMANS – THE JURASSIC LEVELS

AMIGA

De 40 första nivåkoderna kommer här. Fortsättning följer nästa gång.

1. DARWIN	**21. DANNEE**
2. DOOM	**22. LOOWEEZ**
3. SPYDER	**23. KATIEWOOH**
4. 480	**24. RADCLIFFE**
5. BILLS	**25. I DON'T LIKE BRAWN**
6. BROKE AGAIN	**26. GILL NGEDS**
7. OUR SELF	**27. HOW MUCH**
8. NO SUPPORT	**28. THE SLOBS**
9. MR PARROT	**29. MRS T**
10. 7 MILE WALK	**30. ALMANBURIE**
11. BLIZARD	**31. GALLOWS FIELD**
12. MINI EGGS	**32. PLAGUE PIT**
13. KEEF	**33. CANDLESTICKS**
14. WORLDOFOUROWN	**34. BROWN SUGAR**
15. ITS TOSH	**35. BABBLE**
16. BESTEST BUDS	**36. BLATHER**
17. OO CHILDREN	**37. TRADER**
18. BLUE STUFF	**38. SCARY MAN**
19. LEOPARD	**39. BOILED EGGS**
20. ALAN B STRAD	**40. NEED MORE**

Inskickade av ***André*** från Rydebäck och ***Jesper Cederberg*** från Täby.

DARIUS TWIN, SNES

När titelskärmen kommer fram kan du hålla inne **L**- och **R**-knappen samtidigt på handkontroll två, och trycka **SELECT** och **START** på handkontroll ett, så har du 49 liv från början, säger

Magnus Johansson, Hortlax

SUPER TENNIS, SNES

Gå till Player select-menyn. Använd handkontroll två och tryck på **L** fem gånger, **X**, **R** sju gånger och sedan på **X**. Om du nu tryckt rätt kommer musiken att ändras en aning och din spelare kommer att starta på toppen av sin förmåga.

Daniel Aktius, Ytterby

TAZMANIA, SEGA MEGA-DRIVE

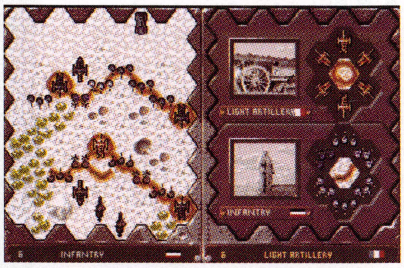
Du behöver ha två handkontroller till detta fusk. Plugga in bägge och tryck ner **A**, **B**, **C** och **START**, så ska det höras ett ringande ljud. Börja spelet och pausa det. Tryck nu **A**, **B**, **C** och **START** för att hoppa till nästa level, **B** för att göra Taz oövervinnerlig och **C** för att få upp en meny där du kan välja bana!

SUPER STAR WARS, SNES

Vid titelskärmen kan du trycka **A, A, A, A, X, B, B, B, B, Y, X, X, X, X, A, Y, Y, Y, Y** och **B**. Om du har tryckt rätt kommer du få välja gubbe att spela som antingen Luke, Han Solo eller Chewbacca. Om du sedan också trycker in **L**- och **R**-knapparna på kontroll 2 under spelets gång dyker en hemlig meny upp.

Henrik Jensen, Alnö

HISTORYLINE 1914-1918



AMIGA

Nivå:	**France:**	**Germany:**
1	**BATLE**	**PULSE**
2	**GOOSE**	**CIVIL**
3	**SPORT**	**MOUSE**
4	**BIMBO**	**VENOM**
5	**TEMPO**	**NOISE**
6	**BARON**	**RIGHT**
7	**BUMMM**	**ORKAN**
8	**LEVEL**	**FRONT**
9	**TOXIN**	**RATIO**
10	**PRINC**	**PARTS**
11	**CLEAN**	**PLANE**
12	**XENON**	**FLAME**
13	**SIGNS**	**GOTHA**
14	**HOUSE**	**BALON**
15	**SIGMA**	**PAUSE**
16	**SEVEN**	**ELITE**
17	**ZOMBI**	**INFRA**
18	**MOVES**	**HILLS**
19	**BLADE**	**COBRA**
20	**ZORRO**	**ATLAS**
21	**STONE**	**AMPER**
22	**MOSEL**	**RHEIN**
23	**ORDER**	**CANDL**
24	**SODOM**	**STERN**

Koderna kom från ***Magnus Ottosson***, Partille.

STRIKE COMMANDER

PC

Här kommer ett fusk som ger 255 vapen av varje sort! Du måste ha ett program som du kan ändra innehållet i en fil med, t ex Norton, PC-tools. Du ska ändra några värden i ditt sparade spel (OBS! använd en säkerhetskopia!). Leta upp raderna som hanterar antalet vapen som ser ut så här: **"16F Determines AIM-9Js"**. De intressanta raderna slutar vid raden **"17F Determines AIM-120s"**. Ändra nu värdena till vänster i raderna till **FF** för att öka antalet vapen.

Patrik Eveborn, Kvissleby

JAMES POND 2, AMIGA, SEGA MEGA-DRIVE

Direkt när spelet börjar finns det några bonussaker på borgtaket. Ta dem i följande ordning; Tårtan, hammaren, jordgloben, frukten och kranen. Har du gjort rätt så har du en slags sköld omkring dig. Nu kan du pausa spelet, trycka **A** fyra gånger, **B** fyra gånger, **C** fyra gånger och sedan hålla ner **A**, **B** och **C** och trycka **START**, så kommer du till slutet av banan. Om du inte vill göra det kan du istället (efter att ha tagit sakerna i början) gå in i första dörren, gå vänster och plocka på dig stjärnan och gå till EXIT, så är alla dörrar öppna.

Mattias Jacobsson, Umeå

äventyrsakuten special

Har du fastnat i ett äventyr? Skriv då till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM*. Märk kuvertet *"Äventyrsakuten"*.

Tid igen för Besvärjaren™ och hans specialister att ägna sig åt lite professionell vägledning genom kryptor och katakomber.

Denna gång ser jag tre luggslitna ungdomar som sitter hålögda och tuggar på tånaglarna ute i väntrummet. Hmm.

Kan det vara den där tentakel vulgarus-epidemin som härjar, tro? Bäst att vara försiktig. Syster, kan jag få gasmasken och cyanvätekapslarna, tack!

DAY OF THE TENTACLE

• Hur väcker jag den tjocke mannen som ligger och sover i ett av rummen – jag måste ha tröjan!
Du måste ha tag i två 25-centare för att sätta igång massagesängen (som skakar av fläskberget). Den ena kan du få tag på i telefonautomaten nere på entreplanet, den andra sitter fast i ett tuggummi på golvet. Du behöver en kofot för att bända loss den senare – försök att byta till dig den som biltjuven har.

• Hur får jag kofoten av biltjuven?
Det är faktiskt en ganska lång process. Det finns nycklar till bilen, men de finns på insidan av dörren på övervåningen där en deprimerad uppfinnare sitter och tycker livet är pest. Växla till Hoagie, och ha honom till att leta igenom brevlådan utanför värdshuset på 1700-talet. Ta brevet, och "spola" ner det till Bernard. Gå med Bernard till uppfinnaren och ge honom brevet, så blir han strålande glad och försvinner ut genom dörren utan att ta något med sig. Plocka nu upp nycklarna och ge dem till biltjuven – då ger han dig kofoten i utbyte.

• Hur tar jag kattens musleksak uppe på vinden på 1700-talet?
Sätt dig på en säng och se vad som händer. Just det, katten blir intresserad av knarrandet och går för att undersöka det. Tänk nu om du flyttade den knarrande madrassen till sängen som står längst bak i rummet – då får ju katten mycket längre att gå när du knarrar med sängen. Och du kan alltså – ja, vadå?

• Var hittar jag korrektionsvätska?
Det kanske är "BooBoo-B-Gone" du tänker på? Den finns inne på doktor Freds kontor, leta igenom lådorna så hittar du den.

• Hur får jag ner låtsasspyan från taket?
Genom att skaka loss den. Gå upp till den gröna tentakelns rum och knuffa omkull en högtalare så att den ligger med membranet mot golvet. Sätt sedan i den gröna tentakelns skräniga demoband och vrid på högsta volym, så lossnar spyan och faller ner på golvet.

• Hur får jag bort gubbarna vid matbordet på 1700-talet?
Först av allt måste du få det att se ut som om George Washington fryser (det är han vid fönstret). Det gör du genom att först bjuda på en exploderande cigarr (den kan Bernard få tag på i nutid i rummet med försäljaren) och sedan erbjuda honom nya löständer – även dessa kan Bernhard få tag i rummet med skämtförsäljaren. När de andra landsfäderna ser att George Washington skakar tänder, sätter de eld på brasan i den öppna spisen – men vid det laget har naturligtvis Hoagie redan varit uppe på taket och täckt över skorstenen med en filt. Hur det går sedan får du räkna ut själv...

• Hur kommer jag ner i klockan i framtiden?
Du måste få vakterna i huset att försvinna. Fängelsevakten sticker glatt iväg om du ger honom ett erbjudande om en gratis middag, den andra vakten på bottenvåningen försvinner på jakt efter människorna i cellen när de flyr.

• Var hittar jag vinäger till superbatteriet?
Det finns ingen vinäger. Du måste själv tillverka den. Ta en flaska vin och släpp ge till Thomas Jefferson, så släpper han ner den i plåtcylindern som står på bordet framför de tre landsfäderna. Nu kommer de att ställa undan den på ett säkert ställe för att den ska bevaras åt framtiden. Växla till Laverne och gå upp på övervåningen - där hittar du plåtcylindern igen. Öppna cylindern med konservöppnaren och ta ut vinflaskan, vars innehåll efter 400 år blivit vinäger. "Spola" sedan ner den till Hoagie.

• Var finns hammaren som man ska byta ut?
Det står en hammare nere i Red Edisons laboratorium. Det är väl den du ska plcoka åt dig och byta ut uppe hos de två konstnärliga presidentbröderna.

• Vad ska jag göra i George Washingtons rum?
Du har förmodligen redan dragit i klocksnöret och alltså kallat till dig städerskan. Om du nu går ut i korridoren och försöker ta tvålen som ligger på hennes städvagn, upptäcker städerskan ditt tilltag innan du hinner ta den – och du behöver verkligen den där tvålen. Om du däremot sätter dig på Georges säng och stökar till den lite grann innan du ringer på städerskan, så får hon mycket mer att göra inne i rummet och du hinner alltså sno vad du ska på vagnen utanför.

• Jag får inte in katten i fängelset i framtiden! Jag har gjort den till skunk, men den vill ändå inte!
Du kanske måste ta upp katten och placera den i fängelset med våld. Locka den med musleksaken från 1700-talsvinden, så får du nog tag i den. Fast du måste förstås lura iväg fängelsevakten först på något sätt.

• Vad ska jag ha hamstern till?
Du behöver den för att driva en generator i framtiden. Lägg hamstern i frysboxen, och se till så att du har något varmt att sätta på den när Laverne plockar ut den i framtiden – en liten tröja till exempel.

• Vad är det för maskiner som står i rummet med mikrovågsugnen i framtiden och vad ska jag göra med dem?
De enda maskiner du behöver använda är torktumlaren och mikrovågsugnen. Hemma på 1990-talet lägger du i tröjan som du tog från den fete hotellgästen i torktumlaren, och matar sedan maskinen med ett par tusen 25-centare från varuautomaten. Växla till Laverne i framtiden och gå och öppna tumlaren som just har avslutat sitt program. Tada! Tröjan har krympt till musstorlek. Mikrovågsugnen behöver du för att tina upp en nedfrusen gnagare...

• Vad ska man ha bowlingklotet i den gröna tentakelns rum till?
Det ger sig naturligt mot slutet av spelet.

• Vad ska man göra med Chuck the plant?
Ingenting. Det är bara en växt som råkar ha ett ovanligt namn.

• Hur befriar jag Dr Fred? Han somnade av kaffet och ligger nu bunden i rött band uppe på vinden.
Du måste ersätta Dr Fred med något som påminner om honom. Vad sägs om att måla mumien nere på gräsplanen framför huset röd, och sedan försöka hissa upp den till vindsrummet med hjälp av ett rep?

• Hur får jag reda på kombinationen till kassaskåpet med kontraktet i? Jag har filmat när Dr Fred öppnar det och blir tagen, men det hjälper mig inte nu!
Det gör det visst. Bara du spolar tillbaka filmen och kör upp den i slowmotion, så ser du kombinationen. Det gäller bara att hitta rätt knapp, faktiskt (SM-knappen).

• Jag ställer upp med mumien i skönhetstävlingen, men domarna säger att Harold är bäst. Vad gör jag för fel?
Du måste fixa en ny frisyr, nya tänder och ett vinnande skratt till din mumie. Ett tips: Kokt spagetti blir bra hår, och ett riktigt hästgrin får domarna att smälta...

frågor & svar

Har du frågor om spel? Skriv då till:
FRÅGOR & SVAR,
HIGH SCORE, BOX 12547, 102 29 STOCKHOLM

SPACE HULK – PC, AMIGA

F **Hej, hej! Jag har en liten fråga angående spelet Space Hulk. Jag har kört några träningsuppdrag, och nu har jag börjat med de "riktiga" uppdragen. Men jag kommer bara till uppdraget "Lost Scrolls", och där är det stopp, ty jag hittar inte alla scrollar.**

Mats Gustavsson, Älvsjö

S *Jag kan ju säga var de är... På kartan ser du tre rum som ligger i en grupp i mitten. Den första scrollen hittar du i det nordvästra hörnet av det nordöstra rummet. Den andra finns i korridoren som ligger söder om det nordvästra rummet, och den sista finner du vid den östra väggen i den södra änden av den breda korridoren som går parallellt med den västra sidan av kartan. Du kan klara uppdraget med fem storm-bolters, men om du förlorar någon är det kört.*

M.L.

HIRED GUNS – AMIGA, PC

F **Hejsan svejsan, kära Fråfor & Svar. Jag har bara en liten, liten fråga: vilka vapen som är allra bäst att använda i höjdarspelet Hired Guns?**

"Robban"

S *Det beror på vad du vill skjuta. För mindre mål i ödlestorlek ungefär rekommenderas vanliga små enhands eldvapen, men om du vill ha ihjäl något större krävs nog kraftigare automatvapen med hög eldhastighet. Eftersom olika sorters ammunition finns för olika hudmaterial, måste du ta reda på vilka sorters ammunition som biter på de olika elakingarna, och sedan välja noggrant. För det mesta rekommenderas vapnen Mounted MiniGun, CIM-Life's Hyd-Flourine laser och Naomi IV. Resten är ofta antingen för svaga eller behöver laddas för ofta.*

M.L.

ALFRED CHICKEN – AMIGA, SNES

F ***Jag har hört någonstans att det ska finnas ett gömt warp-rum någonstans i level 1.2, men var är det i så fall? Jag har letat överallt (tror jag). Jag blir hemskt tacksam för ett svar.***

Marcus Fredriksson, Gränna

S *Japp, det finns där. Men man måste uträtta två saker för att hitta det. Först ska du gå så långt åt vänster på banan som det bara går, och hoppa på fjädern som finns där. Hoppa upp så högt du kan, så hittar du en hemlig dörr. Nu måste du ta dig till övre högra hörnet av banan och slänga upp lite "feed" i luften. Om du nu har tur kommer ett gömt block att framträda. Hoppa upp på det och sedan uppåt-höger, så du kommer utanför skärmen. Om allt är som det ska, är du fortfarande inte synlig på skärmen. Gå nu åt vänster tills du ramlar ner framför dörren som du hittade förut. Gissa vad du hittar där inne?!*

M.L.

LAND OF ILLUSION – SEGA

F **I "Sand Palace" har jag stött på ett problem i form av en jättekrabba (slutbossen alltså) under vattnet. Problemet är naturligtvis att jag inte kan ta kål på honom... Hur gör jag det?**

Micke i Bromma

S *Som vanligt när det gäller slutbossar av de flesta slag gäller det att lära sig bossens rörelsemönster. När krabban kommer fram ska du ta tunnan och kasta den på honom. Krabban kommer att framkalla någon slags ström i vattnet som det gäller att hålla sig undan. När han är klar med det väntar han en stund innan han börjar flänga runt (han blir topp TUNNOR rasande, hahaha). När han slutar kastar du nästa tunna på honom. Håll på så här tills han kolar.*

M.L.

THEATRE OF DEATH – AMIGA, PC

F **Jag tänkte höra om någon vet ungefär hur man gör på uppdrag 5 i ökenuppdragen ("Operation Blitzkrieg")? Jag misstänker att jag gör något fel. Min första ledare dör dessutom hela tiden.**

Fredrik Claesson, Åtvidaberg

S *Byn är vid 30-80, precis till vänster om startpunkten, men efter exakt en minut och tio sekunder blir, som du säger, din första ledare till synes oförklarligt ihjälblåst. Håll dina egna mannar på behörigt avstånd när det händer. Använd nu resten av din skvadron till att springa till platsen 22-51 för att hämta några helikoptrar, som du håller svävande där. Samtidigt använder du din andra trupp till att springa in i staden och ha ihjäl så många av de 20 fiender som finns där som möjligt. När din andra ledare dör kommer en av helikoptrarna att flyga mot byn, så ta kontrollen av den så fort som möjligt. Sväva sedan bara omkring med den och skjut på fienderna från långt håll medan de springer mot dig.*

M.L.

EPIC – AMIGA, PC

F **Jag har spelat "Epic" ett tag nu, men har stött på problem. Hur ska man göra i uppdrag åtta ("command ship") för att skjuta ner Rexxon-skeppet? Vad ska man sikta på, och vad ska man använda för vapen? Tacksam för svar.**

"Gurgelknuttas"

S *Tryck först HELP och sätt av mot den lila pricken (skeppet) på radarn. Lite senare har du kommit fram till Rexxonflottans huvudskepp. Använd nu PHOTON 1-vapnen för att attackera den lilla gula fyrkanten ovanför skeppets motorer. När du gjort detta kommer ett meddelande som säger åt dig att använda COBALT-vapnet. Flyg iväg en bra bit från skeppet och avfyra cobaltvapnet. Nu är det dags att dra därifrån fort som attan eftersom det blir en massiv explosion.*

M.L.

MORTAL KOMBAT – SEGA

F **Hej, högt värderade fuskolog. Hur gör man alla specialattacker som hör till de olika karaktärerna i spelet, speciellt till min favorit Sub-Zero?**

Daniel Persson, Oskarshamn

S *En "slide kick" gör du genom att trycka bortåt (från fienden), A och B samtidigt. Sedan kan han göra en s.k. "ice-blast" som paralyserar din fiendekamrat genom att trycka ner, mot fienden och A samtidigt. Om du nu får för dig att du vill slita huvudet av din motståndare trycker du bara mot fienden, ner, mot honom igen och A.*

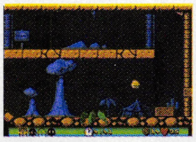
M.L.

spelnyckel

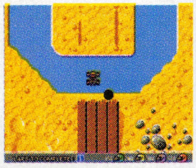
Action

Titel: **Burning Rubber**
Tillverkare: **Ocean**
Pris: **ca 330 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **4**
Manual: **14 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, diskbaserat**
HD-installerbart: **Nej**
Distributör: **Wendros**

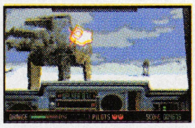
Titel: **Disposable Hero**
Tillverkare: **Gremlin**
Pris: **ca 330 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **2**
Manual: **17 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, diskbaserat plus kodhjul**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **1 meg minne, joystick**
Distributör: **Wendros**



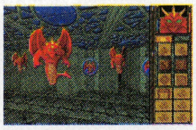
Titel: **Fury of the Furries**
Tillverkare: **Mindscape**
Pris: **ca 330 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **5**
Manual: **88 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, kodpapper**
HD-installerbart: **Ja**
Distributör: **Wendros**



Titel: **Micro Machines**
Tillverkare: **Codemasters**
Pris: **ca 330 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **1**
Manual: **40 sidor**
Språk: **Svenska**
Kopieringsskyddat: **Ja, diskbaserat**
HD-installerbart: **Nej**
Distributör: **Datamedia**

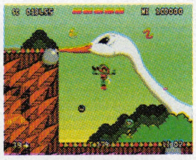


Titel: **Rebel Assault**
Tillverkare: **LucasArts**
Pris: **ca 600 kr**
Version i test: **PC CD-ROM**
Antal disketter: **1 cd-skiva**
Manual: **14 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Ingen, förutom några småfiler som håller reda på poängställningen**
Systemkrav: **386SX/16, 640K basminne, 2 Mb RAM, MS-DOS 3.1 eller högre, VGA, mus eller joystick. 386DX/33 eller snabbare rek. CD-ROM-spelare med 150Kb/s krävs**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Sound Blaster/SB Pro/SB 16, Pro Audio Spectrum/PAS16, Aria, Gravis Ultrasound**
Distributör: **Wendros**



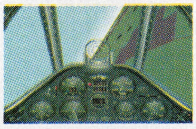
Titel: **Shadowcaster**
Tillverkare: **Raven Software/Origin/Electronic Arts**
Pris: **ca 540 kr**
Version i test: **MS-DOS VGA**
Antal disketter: **5 hd-disketter**
Manual: **Instruktionsbok, 32 sidor. Referenshäfte, 18 sidor.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, installation krävs och tar upp ca 14 Mb**
Systemkrav: **386DX/33, 550K ledigt basminne, MS-DOS 5.0 eller högre, 4 Mb RAM, VGA, hårddisk, hd-diskdrive och mus**
Ljudkortsstöd: **Sound Blaster/SB Pro, MPU-401, General Midi. Ljudeffekter kräver Soundblaster eller kompatibelt kort**
Distributör: **Wendros**

Titel: **T2 – The arcade game**
Tillverkare: **Acclaim/Virgin Games**
Pris: **ca 380 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **2**
Manual: **80 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, diskettbaserat**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **1 meg minne, joystick eller mus**
Distributör: **Wendros**

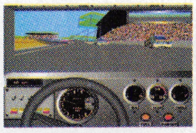


Titel: **Zool 2**
Tillverkare: **Gremlin**
Pris: **ca 330 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **2**
Manual: **44 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, diskettbaserat**
HD-installerbart: **Nej**
Distributör: **Wendros**

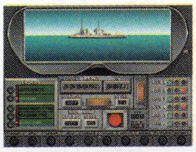
Simulatorer



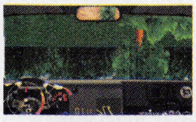
Titel: **Aces Over Europe**
Tillverkare: **Dynamix**
Pris: **ca 570 kr**
Version i test: **IBM PC**
Antal disketter: **3**
Manual: **220 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Ja**
Systemkrav: **MS-DOS 5.0, 600K + 1MB EMS, HD (7MB ledigt) 386/25Mhz, 2Mb RAM, VGA**
Rekommenderat system: **Snabb 386 eller 486 med 4Mb RAM varav minst 1Mb tillgängligt som EMS. Joystick, mus.**
Ljudkort: **Stöder Sound-Blaster + kompatibla**
Övrigt: **Stöder Thrustmaster FCS, WCS, roderpedaler, Flightstick Pro, Notebook gameport**
Distributör: **Wendros**



Titel: **Bill Elliott's Nascar Challenge**
Kategori: **Sport**
Tillverkare: **Konami/Gametek**
Pris: **ca 290 kr**
Version i test: **Macintosh**
Antal disketter: **2**
Manual: **28 sidor + fyrsidigt tillägg för Macintosh + fyrsidig lösenordsbok**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Systemkrav: **System 6.0.7 eller högre, 4MB RAM, hårddisk, Svartvitt eller 16 alternativt 256 färger**
Övrigt: **Enligt manualen finns det ett kopieringsskydd, men det saknas i programmet**
Distributör: **Wendros**

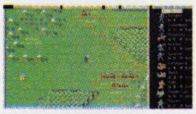


Titel: **Jutland**
Tillverkare: **Software Sorcery**
Pris: **ca 750 kr**
Version i test: **IBM PC CD-ROM**
Antal disketter: **1 CD-skiva**
Manual: **Instruktionsbok på ca 40 sidor ligger på CD-skivan. Fyrasidigt referenshäfte listar tangentkommandon.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, installation krävs och tar upp 25 Mb på hårddisk**
Systemkrav: **386DX/25, 640K basminne, MS-DOS 5.0, 4 Mb RAM, VGA-grafik, hårddisk och CD-ROM-läsare. Mus rekommenderas.**
Ljudkortsstöd: **Sound Blaster/SB Pro och kompatibla**
Distributör: **Wendros**



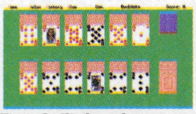
Titel: **Rally, The final round of the world championship**
Tillverkare: **Europress Software**
Pris: **ca 450 kr**
Version i test: **IBM/PC**
Antal disketter: **4**
Manual: **26 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja**
Systemkrav: **IBM PC 386 eller bättre. DOS 2.0 eller över. VGA (265K). Kräver 640 K minne.**
Ljudkortsstöd: **SoundBlaster, Disney Sound Source, AdLib.**
Distributör: **Wendros**

Strategi



Titel: **Conquered Kingdoms**
Tillverkare: **QQP**
Pris: **Ej satt**
Version i test: **IBM/PC**
Antal disketter: **2**
Manual: **55 sidor + kartor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja**
Systemkrav: **IBM PC och kompatibla, 640K konventionellt minne, DOS 3,3 eller högre, Hårddisk, mus, EGA eller VGA. Stödjer AdLib och Soundblaster.**
Distributör: **Import**

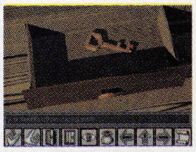
Titel: **SimCity 2000**
Tillverkare: **Maxis**
Pris: **ca 700 kr**
Version i test: **Macintosh**
Antal disketter: **2**
Manual: **140 sidor + Quick-start guide.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
Systemkrav: **System 7.0 eller högre, 4MB RAM, hårddisk, 256 färger.**
Distributör: **Lindgren & Co**



Titel: **Solitaires Journey**
Tillverkare: **QQP**
Pris: **Ej satt**
Version i test: **IBM/PC**
Antal disketter: **1**
Manual: **63 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Manualskydd**
HD-installerbart: **Ja**
Systemkrav: **IBM PC och kompatibla, 640K konventionellt minne, DOS 3,3 eller högre, hårddisk, mus, EGA eller VGA. Stödjer AdLib och Soundblaster.**
Distributör: **import**

Äventyr

Titel: **Fables & Fiends – The Hand of Fate**
Tillverkare: **Westwood Studios/Virgin Games**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **IBM/PC**
Antal disketter: **8 hd-disketter**
Manual: **Instruktionshäfte, 18 sidor.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, installation krävs och tar upp ca 20 Mb.**
Systemkrav: **386SX/20, 2 Mb RAM, MS-DOS 5.0 eller högre, VGA/MCGA och mus.**
Ljudkortsstöd: **Sound Blaster/SB Pro + kompatibla kort, Adlib/Adlib Gold, Roland MT-32/LAPC-1, General Midi.**
Distributör: **Wendros**



Titel: **Labyrinth of Time**
Tillverkare: **Terra Nova Development/Electronic Arts**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **IBM/PC CD-ROM**
Antal disketter: **1 CD-skiva**
Manual: **Ingen – vissa instruktioner finns på CD-skivan.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **386SX, 512K ledigt basminne, minst MS-DOS 3.3, 2 Mb RAM, VGA. Mus och en snabb CD-spelare rekommenderas.**
Ljudkortsstöd: **Sound Blaster/SB Pro samt kompatibla kort.**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Sam & Max Hit the Road**
Tillverkare: **LucasArts**
Pris: **ca 470 kr**
Version i test: **IBM/PC**
Antal disketter: **7**
Manual: **Instruktionsbok 12 sidor + häfte 4 sidor.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja, krävs och tar upp ca 20 Mb.**
Systemkrav: **286, 580K ledigt basminne, MS-DOS 3.1, VGA-grafik.**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Sound Blaster/SB Pro/SB 16, Pro Audio Spectrum, Roland MT-32/LAPC-1, General midi.**
Distributör: **Wendros**

Lösningen till
Flashback
Ring
0712-125 54
(4:55 kr/min)

High Scores
Klotterplank
Ring
0712-125 56
(4:55 kr/min)

Lösningen till
Indiana Jones & The Fate of Atlantis
Ring
0712-125 57
(4:55 kr/min)

Lösningen till
Lure of the Temptress
Ring
0712-125 58
(4:55 kr/min)

Lösningen till
Simon the Sorcerer
Ring
0712-125 59
(4:55 kr/min)

Här är alla spel vi t

Det här måste vara rekord! Totalt 196 olika spel testade vi under 1993. Nedan har du hela listan, samt vilka betyg och i vilket nummer de publicerades.
Längst ned hittar du en fotnot som förklarar vad de olika beteckningarna står för.

TITEL	BETYG	RECENSERAD	FORMAT
1869	70%	nr 15, sid 63	Amiga
A			
Aladdin	5	nr 22, sid 11	Megadrive
A-Train	92%	nr 11, sid 52	Amiga
A-Train Const. Set	92%	nr 12, sid 63	Amiga
Abandoned Places 2	83%	nr 9, sid 57	Amiga
Air Warrior	98%	nr 6, sid 50	Amiga
Alfred Chicken	3	nr 19, sid 11	Amiga
Alien 3	2	nr 20, sid 12	Amiga
Alien 3	4	nr 20, sid 10	SNES
Alien Breed 2	4	nr 20, sid 11	Amiga 1200
Alien Breed	94%	nr 1, sid 47	Amiga
Alone in the Dark	5	nr 2, sid 56	PC
Amber Star	64%	nr 2, sid 47	Amiga
American Gladiators	2	nr 19, sid 11	Amiga
Arabian Nights	79%	nr 12, sid 64	Amiga
Asterix	2	nr 22, sid 9	Megadrive
AV-8B Harrier Assault	35%	nr 6, sid 63	Amiga
B			
B.C. kid	78%	nr 5, sid 51	Amiga
Bard's Tale Const.Set	49%	nr 4, sid 63	Amiga
BAT 2	89%	nr 2, sid 41	Amiga
Beavers	74%	nr 11, sid 64	Amiga
Betrayal at Krondor	4	nr 17, sid 14	PC
Bill's Tomato Game	86%	nr 3, sid 59	Amiga
Blade of Destiny	69%	nr 15, sid 64	Amiga
Blastar	1	nr 18, sid 108	Amiga
Body Blows	93%	nr 8, sid 57	Amiga
Body Blows	3	nr 18, sid 20	PC
Bomberman	2	nr 20, sid 9	SNES
Brutal Football	2	nr 22, sid 18	Amiga
Bubsy	3	nr 17, sid 20	Megadrive
C			
Cannon Fodder	5	nr 22, sid 12	Amiga
Cardiaxx	1	nr 20, sid 11	Amiga
Championship	65%	nr 4, sid 50	Amiga
Chaos Engine	97%	nr 7, sid 57	Amiga
Chess Maniac	2	nr 20, sid 18	PC
Chuck Rock	3	nr 22, sid 10	Mega CD
Chuck Rock 2	83%	nr 10, sid 52	Amiga
C. Yeager's A.C.	4	nr 20, sid 14	Mac
Civilization	5	nr 18, sid 103	Amiga 1200
Combat Air Patrol	4	nr 20, sid 13	Amiga
Cool Spot	4	nr 17, sid 21	Megadrive
Cool World	79%	nr 1, sid 50	Amiga
Crystal Kingdom Dizzy	60%	nr 12, sid 50	Amiga
Curse of Enchantia	79%	nr 1, sid 43	Amiga
Cytron	83%	nr 1, sid 55	Amiga
D			
D-Day	15%	nr 16, sid 52	Amiga
Dark Seed	73%	nr 6, sid 54	Amiga
Daughter of Serpents	2	nr 5, sid 66	PC
Davis Cup Tennis	4	nr 18, sid 12	Megadrive
Day of the Tentacle	5	nr 17, sid 12	PC
Desert Strike	94%	nr 10, sid 56	Amiga
Diggers	2	nr 18, sid 14	CD32
Dogfight	3	nr 22, sid 15	Amiga
Donk	2	nr 20, sid 9	Amiga 1200
Dracula	4	nr 20, sid 12	PC
Dracula Unleashed	4	nr 22, sid 21	PC CD-ROM
Dragon's Lair 3	60%	nr 2, sid 39	Amiga
Dune 2	5	nr 9, sid 66	PC
Dune 2	93%	nr 14, sid 64	Amiga
E			
Eight Ball Deluxe	4	nr 19, sid 14	Mac
European Champions	2	nr 20, sid 15	Amiga
European Rampage	65%	nr 4, sid 57	Amiga
Exodus	25%	nr 3, sid 47	Amiga
Eye of the Beholder 3	3	nr 11, sid 65	PC
F			
F15 Strike Eagle III	4	nr 4, sid 64	PC
F17 Challenge	2	nr 17, sid 15	Amiga
Fighter Duel	93%	nr 1, sid 41	Amiga
Flashback	96%	nr 12, sid 48	Amiga
Flashback	4	nr 22, sid 14	Megadrive
Flight Simulator 5.0	4	nr 20, sid 14	PC
Flying Fortress	92%	nr 8, sid 64	Amiga
Freddy Pharkas	4	nr 12, sid 65	PC
Freddy Pharkas	2	nr 19, sid 19	Mac
Frontier – Elite II	5	nr 20, sid 9	Amiga
G			
Goal	85%	nr 13, sid 64	Amiga
Gobliiins 2	77%	nr 2, sid 55	Amiga
Gunship 2000	94%	nr 13, sid 56	Amiga
H			
Haunting	4	nr 22,sid 9	Megadrive
Hired Guns	4	nr 20, sid 9	Amiga
History Line	85%	nr 8, sid 50	Amiga
Hook	1	nr 22, sid 10	Mega CD
Hugo	3	nr 18, sid 20	Mac
Human Race	58%	nr 11, sid 58	Amiga
Humans 2	2	nr 19, sid 9	PC
I			
Indiana Jones IV	92%	nr 2, sid 43	Amiga
I. Jones action game	65%	nr 3, sid 51	Amiga
Innocent Until Cught	4	nr 22, sid 19	PC
Int. Open Golf Champ.	1	nr 17, sid 15	Amiga
J			
James Pond 2	3	nr 18, sid 19	CD32
James Pond 2	87%	nr 16, sid 63	Amiga
Jungle Strike	4	nr 17, sid 22	Megadrive
Jurassic Park	2	nr 20, sid 8	PC
Jurassic Park	3	nr 20, sid 8	Megadrive
K			
Kasparov's Gambit	3	nr 20, sid 18	PC
KGB	85%	nr 2, sid 46	Amiga
King's Quest VI	2	nr 18, sid 11	PC
L			
Lands of Lore	4	nr 18, sid 10	PC

estade under 1993

TITEL	BETYG	RECENSERAD	FORMAT
Lethal Weapon	80%	nr 2, sid 48	Amiga
Legends of Valour	2	nr 3, sid 65	PC
Legends of Valour	77%	nr 6, sid 65	Amiga
Lemmings 2	97%	nr 6, sid 56	Amiga
Lionheart	89%	nr 9, sid 59	Amiga
Lost Vikings	3	nr 22, sid 13	Amiga
M			
Maximum Overkill	5	nr 2, sid 58	PC
McDonaldland	62%	nr 10, sid 63	Amiga
Merlin Challenge	2	nr 20, sid 13	PC
MIG-29	2 n	nr 20, sid 13	Megadrive
Morph	75%	nr 14, sid 58	Amiga
Mortal Kombat	3	nr 20, sid 12	SNES
Motor Stars	1	nr 17, sid 19	PC
Motörhead	48%	nr 2, sid 49	Amiga
Myst	5	nr 22, sid 20	Mac CD-ROM
N			
Napoleonics	75%	nr 16, sid 55	Amiga
NHL Hockey	5	nr 19, sid 12	PC
NHL Hocky 94	5	nr 20, sid 9	Megadrive
Nigel Mansell's WC	71%	nr 8, sid 58	Amiga 1200
Nigel Mansell's WC	78%	nr 1, sid 48	Amiga
No Second Prize	92%	nr 10, sid 53	Amiga
O			
One Step Beyond	1	nr 18, sid 19	Amiga
Operation Scour	3	nr 18, sid 19	PC
Oscar	2	nr 20, sid 10	CD32
Overdrive	3	nr 19, sid 9	Amiga 1200
Overdrive	4	nr 18, sid 18	Amiga
P			
Pocky & Rocky	2	nr 17, sid 23	SNES
Populous II	4	nr 20, sid 18	Megadrive
Premiere Manager	89%	nr 3, sid 65	Amiga
Premier Manager	2	nr 22, sid 18	Amiga
Prime Mover	3	nr 20, sid 15	PC
Privateer	3	nr 19, sid 15	PC
Q			
Qwak	4	nr 19, sid 9	Amiga
R			
Railroad Tycoon	5	nr 18, sid 14	PC
Rampart	65%	nr 1, sid 46	Amiga
Reach for hte skies	83%	nr 12, sid 56	Amiga
Ret. of the Phantom	3	nr 17, sid 13	PC
Ret. of the Phantom	3	nr 15, sid 66	PC
Return to Zork	3	nr 20, sid 20	PC CD-ROM
Road Rash	80%	nr 2, sid 50	Amiga
Rome AD92	71%	nr 3, sid 52	Amiga
S			
Sabre Team	68%	nr 1, sid 39	Amiga
Sensible Soccer	94%	nr 5, sid 63	Amiga
Shadow ot the Comet	3	nr 12, sid 66	PC
Shadow Worlds	64%	nr 3, sid 54	Amiga
Shattered Lands	3	nr 19, sid 18	PC
Sim Life	96%	nr 15, sid 56	Amiga
Simon the Sorcerer	5	nr 20, sid 21	PC
Sleepwalker	88%	nr 7, sid 63	Amiga
Soccer Kid	3	nr 17, sid 18	Amiga
Space Crusade	60%	nr 7, sid 51	Amiga
Space Hulk	5	nr 16, sid 66	Amiga

TITEL	BETYG	RECENSERAD	FORMAT
Space Hulk	4	nr 19, sid 13	PC
Space Quest V	3	nr 8, sid 54	PC
Spelljammer	3	nr 4, sid 55	PC
Spiderman	3	nr 17, sid 21	SNES
Street Fighter II	2	nr 19, sid 10	PC
Streetfighter 2	92%	nr 4, sid 58	Amiga
Strider 2	1	nr 17, sid 13	Megadrive
Strike Commander	5	nr 10, sid 54	PC
Strike Com. TAC		nr 22, sid 15	PC
Sunset Riders	3	nr 20, sid 10	Megadrive
Super Frog	88%	nr 9, sid 64	Amiga
Super Swiv	4	nr 17, sid 20	SNES
Sword	4	nr 20, sid 18	PC
Syndicate	96%	nr 14, sid 52	Amiga
T			
Tearaway Thomas	86%	nr 5, sid 53	Amiga
The 7TH Guest	3	nr 13, sid 66	PC
The Legacy	3	nr 13, sid 63	PC
Theater of Death	3	nr 20, sid 10	Amiga
Thunderhawk	4	nr 22, sid 13	Mega CD
Tornado	5	nr 16, sid 64	PC
Transarctica	75%	nr 16, sid 56	Amiga
Trolls	96%	nr 11, sid 63	Amiga
Trolls	89%	nr 4, sid 51	Amiga
U			
UGH!	75%	nr 5, sid 58	Amiga
Ultima Underworld 2	5	nr 6, sid 66	PC
Ultima 7 part II	3	nr 9, sid 65	PC
Ultimate Soccer	2	nr 20, sid 18	Megadrive
Unlimited Adventures	4	nr 11, sid 66	PC
V, W			
Veil of Darkness	3	nr 8, sid 55	PC
Walker	77%	nr 14, sid 57	Amiga
War in the Gulf	70%	nr 16, sid 53	Amiga
Warlords II	4	nr 18, sid 14	PC
Waxworks	53%	nr 7, sid 58	PC
Whale's Voyage	35%	nr 15, sid 58	Amiga
Wing Commander	91%	nr 3, sid 60	Amiga
Wing Com. Academy	2	nr 19, sid 14	PC
Wing Com. Secret M.	4	nr 20, sid 14	SNES
Wonderdog	3	nr 22, sid 14	Amiga
Woody's World	60%	nr 12, sid 58	Amiga
World War II	4	nr 20, sid 19	Amiga
Worlds of legend	74%	nr 14, sid 66	Amiga
X, Y, Z			
X-Wing	5	nr 7, sid 64	PC
Yo! Joe!	3	nr 20, sid 11	Amiga
Zelda 4	4	nr 19, sid 19	Gameboy
Zool	94%	nr 5, sid 57	Amiga
Zyconix	73%	nr 4, sid 66	Amiga

Fotnot: I Datormagazin fram till nummer 17 användes 2 olika betygssystem. Det första var ett procentbetygsystem (1 –100%) för Amigaspel. I tjuvtitten (övriga format förutom Amiga) blev poängsattes spelen på en skala mellan 1 och 5. Från och med Datormagazin nummer 17 och framåt följer High Score Express med och då används en skala från 1 till 5 på alla format.

Upp med hakan!

Foto: SPS

Nästa nummer kommer ju ut redan den **20 januari** och innehåller bland annat detta:

Leisure Suit Larry 6

– gubbsjukt så det förslår (narf, narf, dräggel, frust)

Ryder Cup

– världens absolut sämsta golfspel

Dessutom:

de bästa recensionerna på de senaste spelen, nyheter och reportage, tips och mängder av fusk, äventyrsakuten, stickbeskrivningar... oops fel tidning... inga stickbeskrivningar, extrema närbilder på redaktionen i full aktion, dumma svar på kloka frågor... eller var det tvärtom... nåja, Jojjes välskrivna ledare, snygga sidor och lättlästa texter. Vem kan motstå det?

"Vi skulle kunna släppa en 32-bits konsoll i morgon...men problemet är priset - och vi tror inte att det problemet kommer att lösas i år eller nästa år."

Tom Cullinsky, VD SEGA USA

juni 1993

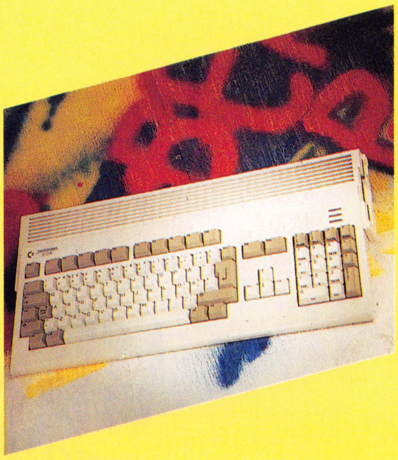
Man skall inte tro alla sega gubbar!

Världens första 32-bit CD-Spelsystem, hos Din handlare i september

Commodore

AMIGA® CD32
FRÅN COMMODORE

Bästa pris & Support -en perfekt kombination!



JOYSTICKS

Q-STICK Suncom	99
COBRA DATIC Autofire etc	149
TAC-2 Suncom	139
BATHANDLE WICO	249
Vi har även *ANALOGA* joysticks!	
JOY/MUS omkopplare	199

SPEL *AMIGA*

ELITE II	299
JURASSIC PARK AGA	279
HIRED GUN	349
COMBAT AIR PATROL	349
CIVILISATION AGA	379

TOWER till *AMIGA*

A500 Inkl Bus-kort & Nätdel 250W	3995
A600	2495
A1200 Inkl. Nätdel 250W	3595

Ring för ytterligare information !

AMIGA 500 HD REA

DATIC 40MB	2995
DATIC 80MB	3495
GVP HD8 120MB	4995
HANDSCANNER	1399
GI TRACKBALL	399
GI TRÅDLÖS MUS	499

DISKETTER / BOX

MF2DD 3.5'' 10 Pack	39
40-BOX m lås	49
80-BOX m lås	69
120-BOX m lås	99

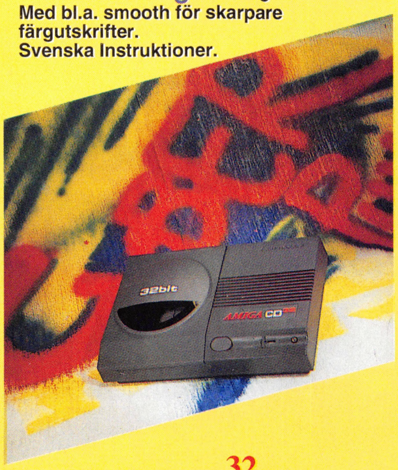
* Minst 50 disketter...

CITIZEN FÄRGSKRIVARE

SWIFT 200C* **3295**
24-nålar, Färg, 216 t/sek

9 Nål s/v SKRIVARE **1495**

* **Print Manager** Amiga / Windows
Med bl.a. smooth för skarpare färgutskrifter.
Svenska Instruktioner.



AMIGA CD 32

Inkl 2 SPEL och Handkontroll. **3895**

Ring för paketpris med 3 spel !!

CD 32 spellista

ALFRED CHICKEN
D/GENERATION
WHALES VOYAGE
LOTUS TURBO TRILOGY
OVERKILL / LUNAR C
PINBALL FANTASIES
SENSIBLE SOCCER
100 GAMES NOW
SURF NINJAS
ROBOCOD
MORPH
ZOOL
TROLLS

299:-
Köp 1 spel för 329:-
Två för 299:- / stk

AMIGA 1200

Chara' paketet - ''Det kommer mera'' ! →

Grundenhet inkl Mus	**3995**
A1200 /60MB	**5995**

30 st Värdefulla program ingår !
Ex. ProWrite, AmigaBok, SuperDark, Easy Calc, *(demos)* Magic Workbench, samt Fred Fish senaste disketter, AGA-demos & utilitys, nyttoprogram i övrigt. VÄRDE minst 1000:-

A1200 *Desktop Dynamite Pack*

OBS! Digita Wordworth, Print Manager, Tennis, Oscar (spel) DeLuxe Paint IV AGA

KRAFTFULLT ! **4495**
KAN KOMBINERAS MED HÅRDDISK !!

MINNEN A1200

2MB m klocka	2195
4MB m klocka	2995
FPU 25MHz	995
KLOCKA A1200	329

ÖVRIGT *AMIGA*

VIDI-12 AGA	1395
60MB DATIC HD *	1995
80MD DATIC HD *	2795
* Inkl. PROGRAMPAKETET 30 disk	
2MB PCMCIA	1695
1.0MB A600	595
A500 512KB	325
3.5'' DATIC DRIVE	695
DATIC PRO MUS	375
AMIGA MUS	199
1084S 14'' SKÄRM	2595
1942S 14'' SKÄRM	4995
SCART kabel 1.8 / 3 m	199
Nollmodem 3 met	129
HD-KABEL A1200 3.5'' / 2.5''	425

NYTTOPROGRAM

AMIGABOK V2	1495
A-FAKTURA	1495
PAGE SETTER III	795
RÖTTER NYHET!	695

Vi har de bästa nyttoprogrammen Ring!

DET FINNS INGET BÄTTRE !!!
DATIC TILLBEHÖR
VI HAR HELA DATIC SORTIMENTET
= HAR DU KATALOGEN ? Katalogpris 15:- täcker portot.

PF + frakt tillkommer. Reservation för prisjusteringar och slutför - säljning. Priser gäller endast per postorder. Outlösta PF debiteras med minst 89:-

CHARA' DATA AB

- företaget med raka besked !

Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ **0381-13100**vx fax-10402
Brunnsg. 16, 553 17 JÖNKÖPING, Tel. 036-302520

ORDERMOTTAGNING DYGNET RUNT !